

DAFTAR PUSTAKA

- Kusrianto, Adi. 2007. Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Andi Offset
- Anggraini, Lia. 2013. Desain Komunikasi Visual. Jakarta : Nuansa Cendekia
- Darmawan, Hikmat. 2012. How to Make Comics. Jakarta : Plotpoint Publishing
- McCloud, Scott. 2008. Reinventing Comics. Jakarta : KPG
- McCloud, Scott. 2008. Understanding Comics. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama
- McCloud, Scott 2006. Making Comics. New York : HarperCollins
- Rustan, Suriyanto. 2010. Layout Dasar dan Penerapannya, Jakarta: PT Gramedia Pustaka
- Kusrianto, Adi. 2004. Tipografi Komputer untuk Desainer Grafis, Yogyakarta: CV. Andi Offset
- Soewardikoen, Didit W. 2013. Metodologi Penelitian Visual dari Seminar ke Tugas Akhir. Bandung: CV Dinamika Komunika.
- Gerdi, W.K. 2015. Kisah Dakwah Wali Songo *Graphic Novel*. Jakarta: PT. Maleo Creative.
- Al Bantani, Rohimudin Nawawi. 2017. Kisah Ajaib Wali Songo, Depok: Melvana Publishing

Sumber Lain:

Sasongko, Agung 2015, Penyajian Materi Sejarah Masih Membosankan, Diakses pada: <http://nasional.republika.co.id/berita/nasional/umum/15/11/16/nxwyen313-penyajian-pelajaran-sejarah-masih-membosankan> (26 Februari 2018, 21.44 WIB)

Al Fajar, In'am 2014, Belajar dari Karakter Dakwah Walisongo, Diakses pada: <http://alhikmahdua.net/belajar-dari-karakter-dakwah-walisongo/> (16 Mei 2018, 07.32 WIB)

Prayitno, Panji 2016, Terasi dan Kisah 3 Serangan Gagal Padjajaran ke Cirebon,
Diakses pada: <https://www.liputan6.com/regional/read/2531062/terasi-dan-kisah-3-serangan-gagal-padjajaran-ke-cirebon> (23 Januari 2019, 12.34 WIB)