

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Hasil Kuisoner 1.....	21
Gambar 3.2 Hasil Kuisoner 2.....	22
Gambar 3.2 Hasil Kuisoner 3.....	23
Gambar 3.4 Hasil Kuisoner 4.....	23
Gambar 3.5 <i>Yomawari Night Alone</i>	24
Gambar 3.6 <i>Evil Within 2</i>	36
Gambar 3.7 <i>Corpse Party</i>	45
Gambar 4.1 Gambaran Dua Perspektif	55
Gambar 4.2 Sketsa Pohon	56
Gambar 4.3 Sketsa Aset	56
Gambar 4.4 Sketsa Kabin dan Toilet kayu.....	56
Gambar 4.5 Sketsa aset <i>isometric</i>	57
Gambar 4.6 Sketsa aset dunia lain	57
Gambar 4.7 Sketsa Peta	58
Gambar 4.8 ilustrasi Environment.....	59
Gambar 4.9 <i>Tile Isometric</i>	59
Gambar 4.10 Kubus <i>Tile Isometric</i>	60
Gambar 4.11 <i>Tile set</i>	60
Gambar 4.12 Aset Pohon	61
Gambar 4.13 Aset Pelengkap.....	61
Gambar 4.14 Kabin Kayu	61
Gambar 4.15 Proses penambahan shading dan value pada tile set	62
Gambar 4.16 Proses penambahan <i>shading</i> dan <i>value</i> pada aset pohon.....	63
Gambar 4.17 Proses penambahan shading dan value pada aset.....	64
Gambar 4.18 Proses penambahan <i>shading</i> dan <i>value</i> pada Kabin.....	65
<i>Gambar 4.19 Peta Tutorial</i>	108
Gambar 4.20 Peta <i>level 1</i>	109