

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Ruang Lingkup.....	3
1.5 Tujuan & Manfaat Perancangan.....	4
1.6 Metode Perancangan	5
1.7 Kerangka Perancangan.....	8
1.8 Pembabakan	9
BAB II	10
LANDASAN PEMIKIRAN.....	10
2.1 Tinjauan Teh	10
2.1.1 Tanaman Teh.....	10
2.1.2 Jenis Teh.....	10
2.1.3 Khasiat Teh.....	12
2.1.4 Pengolahan Teh	13
2.2 Tinjauan Animasi <i>Motion Graphic</i> Interaktif	15
2.2.1 Tinjauan Naskah.....	19
2.2.2 Tinjauan <i>Storyboard</i>	23
2.3 Landasan Perancangan	28

2.3.1 Metode Kualitatif.....	28
2.3.2 Pendekatan Naratif	28
2.4 Khalayak Sasar.....	28
BAB III.....	30
DATA & ANALISIS MASALAH.....	30
3.1 DATA & ANALISIS OBJEK.....	30
Data Observasi.....	32
Data Wawancara.....	33
3.2 DATA & ANALISIS KHALAYAK SASAR	40
Demografis	40
Geografis	40
Psikografis	40
3.3 DATA & ANALISIS ANIMASI SEJENIS	41
Amidis <i>Pure Water Natural Life</i>	41
Hai Sani! Episode: Cuci Tangan	42
Kenang-kenang Episode: Tompi dan Masa Lalu yang Membentuknya	42
HASIL ANALISIS	52
BAB IV HASIL DAN KONSEP PERANCANGAN	53
4.1 KONSEP PERANCANGAN	53
4.2 HASIL PERANCANGAN	56
BAB V PENUTUP	83
Daftar Pustaka.....	84
Sumber Lain	85
Lampiran	86