

DAFTAR PUSTAKA

- Bancroft, Tom. (2012). *Character Mentor*. UK: Elsevier Inc.
- Beiman, Nancy. (2007). *Prepare to Board!*. UK: Elsevier Inc.
- Cohen, Sherm. (2011). *Character Design*. Amerika: Walter Foster Publishing.
- Gunawan, Bambang Bambi. (2012). *Nganimasi Bersama Mas Be!*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Johnston, Ollie and Frank Thomas. (1981). *The Illusion of Life*. New York: Walt Disney Productions.
- Krasner, Jon. (2008). *Motion Graphic Design Applied History and Aesthetics*. UK: Elsevier Publishing.
- Prakosa, Gotot. (2013). *Animasi: Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia*. Jakarta: Fakultas Film dan Televisi-Institut Kesenian Jakarta.
- Pujileksono, Sugeng. (2015). *Pengantar Antropologi*. Malang: Intrans Publishing.
- Ratna, Nyoman Kutha. (2016). *Metodologi Penelitian Kajian Budaya Dan Ilmu Sosial Humaniora Pada Umumnya*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Rohidi, Tjetjep Rohendi. (2000). *Kesenian Dalam Pendekatan Kebudayaan*. Bandung: STSI Bandung.
- Taylor, Angie. (2011). *Design Essentials for the Motion Media Artist*. UK: Elsevier Inc.
- White, Tony. (2006). *Animation- From Pencil to Pixels*. UK: Elsevier Inc.
- White, Tony. (2009). *How to Make Animated Films*. UK: Elsevier Inc.