

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI.....	vii
BAB 1PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1 Identifikasi Masalah	3
1.2 Ruang Lingkup	4
1.2.1 Apa	4
1.2.2 Siapa.....	4
1.2.3 Dimana	4
1.2.4 Kapan	4
1.2.5 Kenapa.....	4
1.2.6 Bagaimana.....	4
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Tujuan Perancangan	5
1.4.1 Tujuan Umum	5
1.4.2 Tujuan Khusus	5
1.5 Manfaat Perancangan	5
1.5.1 Manfaat Teoritis	5
1.5.2 Manfaat Praktis	6
1.6 Metode Perancangan	6
1.6.1 Pengumpulan Data	6

1.6.2	Sistematika	7
1.7	Kerangka Perancangan	9
1.8	Pembabakan.....	10
BAB II LANDASAN PEMIKIRAN.....		11
2.1	Animasi	11
2.1.1	Pengertian Animasi	11
2.1.2	Unsur Pembentukan Animasi.....	11
2.1.3	Jenis Animasi	12
2.1.4	Genre Film	13
2.2	Pengertian Suara.....	13
2.2.1	Jenis Suara.....	15
2.2.2	Elemen Pokok Suara	17
2.3	Komposer	19
2.3.1	Tugas dan Kewajiban Komposer	19
2.4	Musik.....	20
2.5	Elemen Musik.....	21
2.4.1	<i>Rhythm</i>	21
2.4.2	<i>Meter</i>	23
2.4.3	<i>Dynamics</i>	23
2.4.4	<i>Melody</i>	24
2.4.5	<i>Harmony</i>	24
2.4.6	<i>Tone Color (Timbre)</i>	25
2.4.7	<i>Texture</i>	25
2.6	Tangga Nada.....	26
2.5.1	Diatonis	26
2.5.2	Pentatonis	27

BAB III DATA & ANALISIS MASALAH	29
3.1 Data dan Analisis	29
3.1.1 Data Wawancara	29
3.1.2 Data Observasi.....	33
3.1.3 Data Kuesioner	34
3.1.4 Data Analisis Objek	35
3.2 Data Khalayak Masyarakat	35
3.4.1 Data Demografis	36
3.3 Data Geografis	36
3.4 Data Psikografis	36
3.5 Data Projek Sejenis	37
3.7.1 Data Karya Sejenis.....	37
3.7.2 Analisis Karya Sejenis	41
3.6 Hasil Analisis	42
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	44
4.1 Konsep Perancangan	44
4.1.1 Ide Besar	44
4.1.2 Jobdesk.....	45
4.1.2.3 Pra Produksi	45
4.1.2.4 Produksi	47
4.2 Hasil Perancangan.....	51
BAB V PENUTUP.....	54
5.1 Kesimpulan	54
5.2 Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN	1