

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
<b>BAB I</b> .....	1
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	4
1.2 Permasalahan .....	2
1.2.1 Identifikasi masalah .....	2
1.2.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup .....	2
1.4 Tujuan Perancangan .....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Metode Analisis Data .....	5
1.6 Kerangka Perancangan .....	6

1.7	Pembabakan .....	7
<b>BAB II</b>	.....	<b>8</b>
<b>DASAR PEMIKIRAN</b>	.....	<b>8</b>
2.1	Perancangan .....	8
2.2	Pengertian Media .....	8
2.2.1	Media Informasi .....	8
2.3	Pengertian Zine .....	9
2.4	Vandalisme .....	9
2.4.1	Sejarah .....	10
2.4.2	Penyebab Vandalisme .....	10
2.4.3	Vandalisme di perkotaan .....	11
2.4.4	Vandalisme dan pelakunya .....	11
2.5	Pengertian Pelajar .....	12
2.5.1	Pengertian Remaja .....	12
2.5.2	Perkembangan Remaja .....	12
2.6	Desain Komunikasi Visual .....	15
2.6.1	Komunikasi Visual .....	16
2.6.2	Unsur Visual .....	16
2.7	Layout .....	18
2.7.1	Elemen Layout .....	18
2.7.2	Prinsip Layout .....	22
2.8	Tipografi .....	25
2.8.1	Anatomi Huruf .....	25

2.8.2	Klasifikasi Huruf .....	26
2.9	Ilustrasi .....	29
2.9.1	Unsur-unsur di dalam ilustrasi .....	29
2.10	Fotografi .....	30
2.10.1	Fotografi Dokumentasi .....	30
<b>BAB III</b>	.....	<b>32</b>
<b>DATA DAN ANALISIS MASALAH</b>	.....	<b>32</b>
3.1	Data Pemberi Proyek .....	32
3.1.1	Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kab. Subang .....	32
3.1.2	Visi dan Misi .....	33
3.1.3	Tugas dan Fungsi Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kab. Subang .....	33
3.2	Data Produk .....	34
3.2.1	Sejarah Vandalisme .....	34
3.2.2	Vandalisme di kota Subang .....	34
3.2.3	Dampak dari Vandalisme .....	35
3.2.4	Zine mengenai vandalisme .....	35
3.3	Data Khalayak Sasaran .....	36
3.4	Data Proyek Sejenis .....	37
3.4.1	Event Tulis Nama oleh Komunitas OneArt Subang .....	37
3.5	Data .....	39
3.5.1	Data Hasil Observasi .....	39
3.5.2	Data Hasil Kuisisioner.....	40
3.5.3	Data Wawancara mengenai Pelajar .....	41

3.5.4	Data Wawancara mengenai Vandalisme .....	42
3.5	Analisis Aida .....	43
<b>BAB IV</b>	.....	<b>46</b>
<b>KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN</b>	.....	<b>46</b>
4.1	Konsep .....	46
4.1.1	Konsep Pesan .....	46
4.1.2	Konsep Kreatif .....	47
4.1.3	Konsep Media .....	48
4.1.4	Konsep Visual .....	50
4.2	Konsep Bisnis .....	52
4.3	Hasil Perancangan .....	52
4.3.1	Sketsa Perancangan .....	53
4.3.2	Perancangan Zine .....	54
4.3.3	Perancangan media pendukung .....	67
<b>BAB V</b>	.....	<b>73</b>
<b>PENUTUP</b>	.....	<b>73</b>
5.1	Kesimpulan .....	73
5.2	Hasil Perancangan .....	74