

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur kepada Allah SWT, karena dengan kehendaknya, penulisan laporan pengantar karya yang berjudul “Perancangan Karakter pada *videogame* Kaliyuga: *The Dark Ages* yang Diadaptasi dari Novel *Garuda Riders*” mampu saya selesaikan.

Saya sangat ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan saya dukungan dan bantuan saat mengerjakan perancangan ini. Baik dukungan berupa ide, dukungan moral, dan dukungan berupa “suntikan dana perancangan”. Kepada yang saya hormati:

1. Kedua orang tua saya, Ibu Armilah, yang senantiasa mendidik dan memberi dukungan dana serta berbagai ucapan semangat tanpa henti. (Almarhum) Bapak Kamal Arip, ucapan dan nasihat beliau selalu tersimpan dalam ingatan saya dan memberikan motivasi tersendiri.
2. Arief Budiman, S.Sn., M.Sn. selaku dosen pembimbing yang membimbing dan memberi arahan kepada saya, sehingga mampu melewati batas kemampuan dan menghasilkan karya yang telah saya rancang.
3. Seluruh Dosen DKV Multimedia Universitas Telkom yang telah memberikan ilmu-ilmu di masa perkuliahan. Bapak Aris Rahmansyah S.Sn., M.Ds. dan Bu Sakina Fathiani M.Ds. selaku penguji 1 dan penguji 2.
4. Fajrul Nur Falakh, selaku *partner* saya dalam perancangan. Juga perancang *environment* dalam *videogame* yang kami rancang.
5. Narasumber yang telah memberikan informasi yang penting dalam perancangan ini. Bapak Dr. M. Isa Pramana, S.Sn., M.Sn., dan Teh Ina.
6. Penulis Novel *Garuda Riders*, Mas A.R. Wirawan.
7. Teman-teman terdekat saya, yang telah membantu dalam menyelesaikan karya ini.