

DAFTAR TABEL

| | | |
|-------------|--|----|
| Tabel 3.1.1 | Analisis Data Karya Sejenis – Animasi 1 <i>Scene</i> 1 | 37 |
| Tabel 3.1.2 | Analisis Data Karya Sejenis – Animasi 1 <i>Scene</i> 2 | 38 |
| Tabel 3.1.3 | Analisis Data Karya Sejenis – Animasi 1 <i>Scene</i> 3 | 39 |
| Tabel 3.2.1 | Analisis Data Karya Sejenis – Animasi 2 <i>Scene</i> 1 | 41 |
| Tabel 3.2.2 | Analisis Data Karya Sejenis – Animasi 2 <i>Scene</i> 2 | 42 |
| Tabel 3.3.1 | Analisis Data Karya Sejenis – Animasi 3 <i>Scene</i> 1 | 44 |
| Tabel 3.3.2 | Analisis Data Karya Sejenis – Animasi 3 <i>Scene</i> 2 | 45 |
| Tabel 3.3.3 | Analisis Data Karya Sejenis – Animasi 3 <i>Scene</i> 3 | 47 |
| Tabel 3.3.4 | Analisis Data Karya Sejenis – Animasi 3 <i>Scene</i> 4 | 49 |
| Tabel 3.4.1 | Analisis Data Karya Sejenis – Animasi 4 <i>Scene</i> 1 | 50 |
| Tabel 3.4.2 | Analisis Data Karya Sejenis – Animasi 4 <i>Scene</i> 2 | 51 |
| Tabel 3.4 | Hasil Analisis Data | 53 |
| Tabel 4.1 | Hasil Perancangan | 67 |

DAFTAR GAMBAR

| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 2.1 | <i>Bouncing Ball</i> | 12 |
| Gambar 2.2 | Contoh <i>Anticipation</i> | 13 |
| Gambar 2.3 | Contoh <i>Overlapping</i> | 14 |
| Gambar 2.4 | Contoh <i>Arcs</i> | 15 |
| Gambar 2.5 | Contoh <i>Secondary Action</i> | 16 |
| Gambar 2.6 | Contoh <i>Shape</i> dan <i>Structure</i> | 19 |
| Gambar 2.7 | Aturan <i>Perspective</i> | 20 |
| Gambar 2.8 | Contoh Ekspresi | 21 |
| Gambar 2.9 | Contoh Pupil dan Kedip Mata | 22 |
| Gambar 2.10 | Contoh Penerapan <i>Squash</i> dan <i>Stretch</i> pada Ekspresi | 23 |
| Gambar 2.11 | Contoh Penerapan <i>Line of Action</i> | 25 |
| Gambar 2.12 | Penerapan <i>Line of Action</i> pada Animasi | 25 |
| Gambar 2.13 | Contoh <i>Character Movement</i> Figur Berkaki Dua | 26 |