

DAFTAR TABEL

<i>Tabel 1 - Skenario Use Case Menampilkan Perabotan</i>	<i>22</i>
<i>Tabel 2 - Skenario Use Case Menampilkan Jenis Perabotan</i>	<i>22</i>
<i>Tabel 3 - Skenario Use Case Menampilkan Kamera</i>	<i>23</i>
<i>Tabel 4 - Perancangan Antar Muka Aplikasi</i>	<i>26</i>
<i>Tabel 5 - Perancangan Marker</i>	<i>27</i>
<i>Tabel 6 - Mulai Aplikasi.....</i>	<i>27</i>
<i>Tabel 7 - Pindai Marker.....</i>	<i>27</i>
<i>Tabel 8 - Pemodelan Object.....</i>	<i>28</i>
<i>Tabel 9 – Implementasi Antar Muka Aplikasi.....</i>	<i>30</i>
<i>Tabel 10 – Implementasi Marker.....</i>	<i>32</i>
<i>Tabel 11 – Implementasi Augmented Reality.....</i>	<i>34</i>
<i>Tabel 12 – Struktur Kode.....</i>	<i>35</i>
<i>Tabel 13 – Perancangan Pengujian</i>	<i>36</i>
<i>Tabel 14 – Skenario Fungsionalitas 01</i>	<i>36</i>
<i>Tabel 15 – Skenario Fungsionalitas 02</i>	<i>36</i>
<i>Tabel 16 – Skenario Fungsionalitas 03</i>	<i>37</i>
<i>Tabel 17 – Skenario Pengujian Compability 01</i>	<i>37</i>
<i>Tabel 18 – Skenario Pengujian Fungsionalitas 01</i>	<i>37</i>
<i>Tabel 19 – Skenario Fungsionalitas 02</i>	<i>38</i>
<i>Tabel 20 – Skenario Fungsionalitas 03</i>	<i>39</i>
<i>Tabel 21 – Skenario Pengujian Compability 01</i>	<i>39</i>