

ABSTRAK

Ni Putu Ratu Nirmalasari. 2018. Desain Karakter Animasi Pendek 2D Edukatif “Ayo Imunisasi!” pada Anak usia 7 - 14 tahun. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom

Imunisasi dengan vaksin merupakan sebuah usaha pemberian imunitas pada tubuh dan berperan penting sebagai tindakan pencegahan PD3I yang rentan menyerang anak-anak. Imunisasi memiliki konotasi negatif pada anak yang disebabkan oleh jarum suntik yang dipergunakan, sehingga orangtua kesulitan membujuk anaknya untuk melaksanakan imunisasi dengan vaksin. Salah satu cara persuasif untuk memberi edukasi tentang imunisasi pada anak ialah melalui animasi. Animasi adalah gambar bergerak yang terbentuk dari sekumpulan objek yang disusun secara beraturan mengikuti alur pergerakan yang telah ditentukan.

Desain karakter animasi pendek 2D edukatif “Ayo Imunisasi!” pada anak usia 7 – 14 tahun memiliki landasan teori yang berkaitan objek, medium, metode perancangan dan teori pendukung lainnya. Data yang dipergunakan untuk memperkuat rancangan didapatkan melalui angket/kuesioner, observasi hingga studi pustaka. Desain karakter diseuaikan dengan target audiens yaitu anak-anak yang berkisar pada usia 7-14 tahun, yaitu usia wajib program imunisasi. Perancangan dengan penentuan penggayaan, sifat, atribut hingga warna dibuat sesuai data yang didapatkan. Perkembangan kognitif anak sangat mempengaruhi jenis desain yang sesuai dan mudah dipahami dalam usianya.

Kata kunci: Edukasi, Imunisasi, Vaksin, Anak, Desain Karakter, Animasi