

ABSTRAK

Mulqi, Dhimas Malikul. 2018. Perancangan *Environment* dalam Animasi Edukasi Tentang Imunisasi untuk Anak. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif. Universitas Telkom.

Imunisasi dengan vaksin merupakan sebuah usaha pemberian imunitas pada tubuh dengan memberikan dengan sengaja mikroba yang sudah dilemahkan. Imunisasi dengan vaksin memiliki peran penting sebagai tindakan pencegahan PD3I yang rentang menyerang anak-anak. Imunisasi memiliki konotasi negatif pada anak yang disebabkan oleh jarum suntik yang dipergunakan, sehingga tidak jarang ditemukan orangtua yang kesulitan membujuk anaknya untuk melaksanakan imunisasi dengan vaksin. Salah satu cara persuasif untuk memberi edukasi tentang imunisasi pada anak ialah melalui animasi. Animasi adalah gambar bergerak yang terbentuk dari sekumpulan objek yang disusun secara beraturan mengikuti alur pergerakan yang telah ditentukan pada setiap pertambahan hitungan waktu yang terjadi. Perancangan animasi edukasi tentang imunisasi dengan vaksin pada anak memiliki landasan teori yang berkaitan objek, medium, metode perancangan dan teori pendukung lainnya. Data yang dipergunakan untuk memperkuat rancangan didapatkan melalui wawancara, angket/kuesioner, observasi hingga studi pustaka. Hal tersebut dikumpulkan diolah menjadi dasar perancangan desain *environment* animasi tersebut. Perancangan dengan penentuan pengayaan, propert, hingga warna dibuat sesuai data yang didapatkan.

Kata kunci: Edukasi, Imunisasi, Vaksin, Anak, Desain *Environment*, Animasi