

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini, yang disusun untuk memenuhi syarat kelulusan S1 Desain Komunikasi Visual Telkom University Bandung. Dalam pembuatan tugas akhir ini penulis mengajukan judul “Perancangan Board Game Permainan Tradisional Jawa Barat untuk Siswa Sekolah Dasar”. Penulis menyadari banyak menghadapi kesulitan, sehingga penulis memohon maaf apabila ada kesalahan baik dalam penulisan, perancangan maupun penelitian tugas akhir ini. Penulis juga mendapat banyak bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih terutama penulis sampaikan kepada yang terhormat:

1. Kedua orang tua yang tidak henti-hentinya memberikan dukungan baik berupa doa dan materi kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Dicky Hidayat, S.Sn., M.Ds., selaku Kaprodi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif Telkom.
3. Bambang Melga, S.Sn, M.Sn., selaku Dosen pembimbing I Tugas Akhir.
4. Siti Desintha, S.Sn., M.Sn., selaku Dosen Penguji I Tugas Akhir
5. Dimas Krisna Aditya, M.Sn., selaku Dosen Penguji II Tugas Akhir
6. Eti Mulyati, S.Sen., M.Si., Dosen Institut Seni Budaya Indonesia selaku narasumber.
7. Isa Akbar, Marketing Eksekutif Manikmaya selaku narasumber.
8. Riski Karima Putri, Fasilitator Eco Bambu Cipaku selaku narasumber.
9. Teman-teman yang sudah terlibat untuk membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Akhir kata penulis berharap semoga tugas akhir ini berguna bagi masyarakat luas khususnya bagi pembaca dan peminat yang ingin meneliti bidang yang sama. Kritik dan saran yang sifatnya membangun, penulis nantikan demi kesempurnaan tugas akhir ini.

Bandung, 23 Agustus 2018

Ristianti Syamsa Astuti