

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Perancangan.....	10
Gambar 3.1 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Raden Wijaya	74
Gambar 3.2 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Arya Adikara	75
Gambar 3.3 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Ike Mese	76
Gambar 3.4 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Kau Hsing	77
Gambar 3.5 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Shih Pi.....	78
Gambar 3.6 Referensi Karakter Dan Pakaian Sora.....	79
Gambar 3.7 Referensi Karakter Dan Pakaian Sri Kertanegara.....	80
Gambar 3.8 Referensi Karakter Dan Pakaian Kubilai Khan	81
Gambar 3.9 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Jayakatwang.....	82
Gambar 3.10 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Arya Ardraja.....	83
Gambar 3.11 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Kebo Mudarang	84
Gambar 3.12 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Pudot.....	85
Gambar 3.13 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Bowong.....	86
Gambar 3.14 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Pasukan Kediri.....	87
Gambar 3.15 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Pasukan Mongol	88
Gambar 3.16 Referensi Karakter, Pakaian Dan Senjata Pasukan Mata-Mata Kediri.....	89
Gambar 3.17 Video Game Samurai warrior 4	95
Gambar 3.18 Video Game Fate/Grand Order	107
Gambar 4.1 Proses adaptasi	121
Gambar 4.2 Selective Encoding.....	122
Gambar 4.3 Selective Combination	123
Gambar 4.4 Selective Comparation	124
Gambar 4.5 Font Gloucester MT Extra Condensed.....	125
Gambar 4.6 Game Layout.....	157
Gambar 4.7 Sketsa Karakter Raden Wijaya	158
Gambar 4.8 Sketsa Karakter Arya adikara	159
Gambar 4.9 Sketsa Karakter Ike Mese	160
Gambar 4.10 Sketsa Karakter Kau Hsing.....	161

Gambar 4.11 Sketsa Karakter Shih Pi.....	162
Gambar 4.12 Sketsa Karakter Sora.....	163
Gambar 4.13 Sketsa Karakter Sri Kertanegara.....	164
Gambar 4.14 Sketsa Karakter Kubilai Khan.....	165
Gambar 4.15 Sketsa Karakter Jayakatwang.....	166
Gambar 4.16 Sketsa Karakter Arya Ardraja.....	167
Gambar 4.17 Sketsa Karakter Kebo Mudarang.....	168
Gambar 4.18 Sketsa Karakter Pudot.....	169
Gambar 4.19 Sketsa Karakter Bowong.....	170
Gambar 4.20 Sketsa Karakter Pasukan Kediri Keris.....	171
Gambar 4.21 Sketsa Karakter Pasukan Kediri Tombak.....	171
Gambar 4.22 Sketsa Karakter Pasukan Kediri Panah.....	172
Gambar 4.23 Sketsa Karakter Pasukan Mongol Pedang.....	173
Gambar 4.24 Sketsa Karakter Pasukan Mongol Tombak.....	173
Gambar 4.25 Sketsa Pasukan Mongol Panah.....	174
Gambar 4.26 Sketsa Pasukan Mata-Mata Kediri.....	175
Gambar 4.27 Referensi Background Istana Singhasari.....	176
Gambar 4.28 Referensi Background Desa Majapahit.....	177
Gambar 4.29 Referensi Background Desa Papar - Area Perhutanan.....	177
Gambar 4.30 Referensi Background Gerbang Kota Kediri.....	178
Gambar 4.31 Referensi Background Depan Istana Kediri.....	178
Gambar 4.32 Referensi Background Istana Kediri.....	179
Gambar 4.33 Referensi Peta Jawa Kuno.....	179
Gambar 4.34 Karakter Raden Wijaya.....	181
Gambar 4.35 Karakter Arya Adikara.....	181
Gambar 4.36 Karakter Ike Mese.....	182
Gambar 4.37 Karakter Kau Hsing.....	182
Gambar 4.38 Karakter Shih Pi.....	183
Gambar 4.39 Karakter Jayakatwang.....	183
Gambar 4.40 Karakter Pudot.....	183
Gambar 4.41 Karakter Bowong.....	184

Gambar 4.42 Karakter Arya Ardraja	184
Gambar 4.43 Karakter Kebo Mudarang.....	184
Gambar 4.44 Karakter Sri Kertanegara	185
Gambar 4.45 Karakter Kubilai Khan	185
Gambar 4.46 Karakter Sora	186
Gambar 4.47 Karakter Pasukan Kediri Keris	186
Gambar 4.48 Karakter Pasukan Kediri Panah	186
Gambar 4.49 Karakter Pasukan Kediri Tombak.....	187
Gambar 4.50 Karakter Pasukan Mongol Pedang.....	187
Gambar 4.51 Karakter Pasukan Mongol Panah.....	188
Gambar 4.52 Karakter Pasukan Mongol Tombak	188
Gambar 4.53 Karakter Pasukan Mata-Mata Kediri Keris.....	188
Gambar 4.54 Karakter Pasukan Mata-Mata Kediri Panah.....	189
Gambar 4.55 Background Dalam Istana Singhasari.....	189
Gambar 4.56 Background Desa Majapahit.....	190
Gambar 4.57 Background Area Perhutanan	190
Gambar 4.58 Background Gerbang Kota Kediri	191
Gambar 4.59 Background Depan Istana Kediri.....	191
Gambar 4.60 Background Dalam Istana Kediri.....	192
Gambar 4.61 Tombol Mulai Permainan	192
Gambar 4.62 Tombol Melanjutkan Permainan.....	193
Gambar 4.63 Tombol Kredit.....	193
Gambar 4.64 Tombol Exit	193
Gambar 4.65 Tombol Suara.....	193
Gambar 4.66 Tombol Kembali	193
Gambar 4.67 Tombol Rombongan	193
Gambar 4.68 Tombol Toko.....	193
Gambar 4.69 Tombol Ekstra.....	193
Gambar 4.70 Tombol Main.....	194
Gambar 4.71 Tombol Biografi.....	194
Gambar 4.72 Tombol Kisah Kebangkitan Kerajaan Majapahit.....	194

Gambar 4.73 Tombol Album.....	194
Gambar 4.74 Tombol Lewati.....	194
Gambar 4.75 Tombol Lanjutkan.....	194
Gambar 4.76 Tombol Keluar.....	194
Gambar 4.77 Tombol Mengulang.....	194
Gambar 4.78 Logo Video Game.....	195
Gambar 4.79 Icon Video Game.....	195
Gambar 4.80 Screenshoot Menu Paling Pertama.....	196
Gambar 4.81 Screenshoot Main Menu.....	196
Gambar 4.82 Screenshoot Menu Rombongan.....	197
Gambar 4.83 Screenshoot Pilih Karakter.....	197
Gambar 4.84 Screenshoot Attribut.....	198
Gambar 4.85 Screenshoot Peralatan.....	198
Gambar 4.86 Screenshoot Menu Toko.....	199
Gambar 4.87 Screenshoot Menu Ekstra.....	199
Gambar 4.88 Screenshoot Pilih Karakter Biografi.....	200
Gambar 4.89 Screenshoot Biografi.....	200
Gambar 4.90 Screenshoot Kisah Kebangkitan Kerajaan Majapahit.....	201
Gambar 4.91 Screenshoot Pilih Menu Album.....	201
Gambar 4.92 Screenshoot Album.....	202
Gambar 4.93 Screenshoot Brief.....	202
Gambar 4.94 Screenshoot Epilog.....	203
Gambar 4.95 Screenshoot Dialog.....	203
Gambar 4.96 Screenshoot Battle.....	204
Gambar 4.97 Screenshoot Hadiah.....	204
Gambar 4.98 Screenshoot Game Over.....	205
Gambar 4.99 Screenshoot Tutorial Pada Menu.....	205
Gambar 4.100 Screenshoot Tutorial Pada Battle.....	206