

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Ruang Lingkup.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	4
1.6 Metode Perancangan	5
1.7 Kerangka Perancangan.....	7
1.8 Pembabakan	8
BAB II LANDASAN PEMIKIRAN	9
2.1 Depresi	9
2.2 Desain Karakter pada Animasi 2D.....	13
2.3 Animasi Vektor	20
2.4 <i>Short Movie</i>	20
2.5 Metode Kualitatif	21
BAB III DATA DAN ANALISIS DATA.....	23
3.1 Data dan Analisis Objek.....	23
3.2 Data Observasi	26
3.3 Data Kuesioner.....	47

3.2 Data dan Analisis Animasi Sejenis	49
3.3 Hasil Analisis	80
3.4 Skema Analisis.....	83
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	84
4.1 Konsep	84
4.2 Hasil perancangan	105
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	110
5.1 Kesimpulan	111
5.2 Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA	113
SUMBER LAINNYA	114