

KATA PENGANTAR

Pertama-tama saya ingin panjatkan puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT karena berkat karuniaNya-lah saya bisa menyelesaikan penulisan bab 1 sampai bab 3 dari tugas akhir ini dengan judul “Perancangan Aset Visual *Game* Simulasi sebagai Media Edukasi Pembudidayaan Ternak Bebek di Cikoneng”

Saya ingin mengucapkan terima kasih kepada Ibu Sakina Fathiani, M.Ds.selaku pembimbing karena telah membantu saya dalam pengerjaan penulisan tugas akhir ini sampai dalam bab 3, Bapak Arief Budiman, S.Sn., M.Sn dan Bapak Aris Rahmansyah, ACA., S.Sn.,M.Ds. selaku dosen dan penguji yang telah membantu dan membimbing penulisan tugas akhir saya, ayah saya Sugianto dan ibu saya Irmala dewi yang telah membiayai dan mendukung saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini, dan teman-teman seangkatan saya yang membantu dalam penyempurnaan penulisan laporan ini.

Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Program Sarjana 1 Jurusan Desain Komunikasi Visual di Telkom University. Penulis sadar bahwa penulisan tugas akhir ini jauh dari kata sempurna maka penulis harap saran dan kritiknya agar penulis berharap dapat membuat penelitian yang lebih sempurna lagi untuk kedepannya, dan penulis berharap dengan adanya tugas akhir ini maka akan dapat menambah wawasan kita semua khususnya khalayak sasaran yang penulis paparkan.

Akhir kata saya ucapkan terima kasih, Assalamualaikum Warrahmatullahi Wabarakatuh.