

## ABSTRAK

Perkembangan zaman serta teknologi informasi memberikan dampak bagi perkembangan tenaga kerja di Indonesia. Kini, tugas-tugas pekerjaan dapat dikerjakan dimana saja, tidak harus selalu dikerjakan di kantor. Salah satu tempat yang biasanya dijadikan sebagai lokasi kerja di luar wilayah kantor oleh para tenaga kerja biasanya disebut dengan *co-working space*. Salah satu *co-working space* yang dijadikan tempat bekerja diluar kantor adalah *Co&Co space* berlokasi di Jl. Dipatiukur No. 5 Lebak Gede, Coblong, Bandung. Namun sayangnya, belum ada tersedianya sarana permainan sebagai fasilitas hiburan disana, padahal para member dan pengunjung disana membutuhkan sarana permainan untuk melepaskan perasaan penat, stress, dan bosan karena tekanan pekerjaan yang banyak. Oleh sebab itu dibutuhkan sebuah konsep serta ide kreatif untuk merancang sebuah permainan yang dapat mengatasi rasa penat, stress dan bosan di *Co&Co space*.

Perancangan produk pada penelitian kali ini bertujuan untuk membantu member dan pengunjung *Co&Co space*, sehingga mereka dapat mengurangi rasa penat, stress, dan bosan karena pekerjaan. Untuk mencapai tujuan tersebut peneliti melakukan observasi langsung ke tempat *Co&Co space* serta menyebarkan kuesioner kepada member dan pengunjung *Co&Co space*. Perancangan menitikberatkan pada karakteristik yang dimiliki member dan pengunjung *Co&Co space*.

Dengan tersedianya sarana permainan sebagai fasilitas hiburan di *Co&Co space* tersebut, diharapkan dapat membantu member dan pengunjung mengurangi rasa penat, stress, dan bosan karena tuntutan pekerjaan.

Kata kunci: *co-working space*, *permainan*, *Co&Co Space*, *mainan indoor*