

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1 <i>RGB-D Camera</i> .....	6
2.1.1 Kinect Kamera.....	7
2.1.2 <i>Skeleton Tracking</i> .....	8

2.1.3 <i>Depth Sensors</i> .....	9
2.2 <i>Support Vector Machine</i> .....	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	12
3.1 Deskripsi Umum Sistem .....	12
3.2 Diagram Alir Sistem .....	13
3.3 <i>Training Data</i> .....	15
3.3.1 <i>Training Sleep Data</i> .....	16
3.3.2 <i>Training Not Sleep Data</i> .....	17
3.4 Tampilan Data Latih .....	18
3.5 Klasifikasi <i>Support Vector Machine</i> .....	19
3.6 Deteksi Aktivitas .....	20
3.7 <i>Graphical User Interface (GUI)</i> .....	21
3.8 Skenario Pengujian .....	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....	24
4.1 Implementasi Sistem .....	24
4.2 Tujuan Pengujian Sistem .....	24
4.3 Implementasi Perangkat .....	24
4.3.1 Perangkat Lunak .....	24
4.3.1 Perangkat Keras .....	25
4.4 Implementasi Antar Muka .....	25
4.5 Tahap Pengujian Sistem .....	26
4.5.1 Skenario Pertama .....	27

4.5.1.1 Percobaan Jarak 1 Meter .....	27
4.5.1.2 Percobaan Jarak 2 Meter .....	28
4.5.1.3 Percobaan Jarak 3 Meter .....	30
4.5.2 Skenario Kedua .....	32
4.5.2.1 Percobaan Variasi Data Dan Jarak 1 Meter .....	32
4.5.2.2 Percobaan Variasi Data Dan Jarak 2 Meter .....	35
4.5.2.3 Percobaan Variasi Data Dan Jarak 3 Meter .....	39
4.5.3 Skenario Ketiga .....	42
4.5.4 Skenario Keempat .....	42
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>51</b>
5.1 Kesimpulan .....	51
5.2 Saran .....	51
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>52</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>54</b>