

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Tujuan.....	2
1.4    Batasan Masalah.....	2
1.5    Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	3
BAB II DASAR TEORI .....	4
2.1 <i>Warehouse Management</i> .....	4
2.2    Gudang .....	4
2.2.1    Fungsi Gudang.....	5
2.2.2    Jenis Gudang.....	6
2.3 <i>Pallet Storage</i> .....	7
2.4    Pengertian Algoritma Genetika .....	9
2.4.1    Struktur Algoritma Genetika .....	10
BAB III PERANCANGAN DAN ANALISIS SISTEM .....	12
3.1    Perancangan Umum Sistem .....	12
3.2    Analisis Data .....	15
3.3    Perhitungan Algoritma .....	16
3.4    Pemodelan Sistem .....	38
3.4.1 <i>Flowchart</i> Program Secara Keseluruhan .....	38
3.4.2 <i>Flowchart</i> Perhitungan Jumlah Slot Box Diatas Pallet.....	40
3.4.3 <i>Flowchart</i> Perhitungan Nilai <i>Fitness</i> Individu .....	41

3.4.4	<i>Flowchart</i> Inisialisasi Individu Yang Memiliki Nilai <i>Fitness</i> .....	43
3.4.5	<i>Flowchart</i> Proses <i>Crossover</i> .....	44
3.4.6	<i>Flowchart</i> Proses Mutasi .....	46
3.5.6	<i>Flowchart</i> Proses Seleksi .....	46
3.5	Analisis Kebutuhan .....	46
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....		47
4.1	Implementasi Antarmuka Sistem .....	47
4.2	Tujuan Pengujian Sistem.....	49
4.3	Simulasi Sistem .....	49
4.4	Pengujian <i>Alpha</i> ( <i>Black Box</i> ) .....	53
4.4.1	Skenario Pengujian .....	53
4.4.2	Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> .....	56
4.4	Pengujian <i>Beta</i> .....	58
4.5	Perbandingan Hasil .....	58
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		61
5.1	Kesimpulan.....	61
5.2	Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA .....		62
LAMPIRAN.....		62