

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kinect untuk XBOX360.....	6
Gambar 2.2 Komponen Perangkat Kinect.....	7
Gambar 2.3 Tampilan Kamera Warna Kinect.....	8
Gambar 2.4 Jarak Pandang Kinect.....	8
Gambar 2.5 Tangkapan Gambar Sensor Inframerah.....	9
Gambar 2.6 Kombinasi IR <i>Emitter</i> dan IR <i>Depth</i> sensor.....	10
Gambar 2.7 Pelacakan Titik Sendi dengan Kinect.....	12
Gambar 2.8 Koordinat Sensor Kinect.....	13
Gambar 2.9 <i>Support Vector Machine Linier</i>	14
Gambar 2.10 Pemetaan ke Ruang Vector Berdimensi Lebih Tinggi.....	16
Gambar 2.11 Arduino UNO R3.....	18
Gambar 3.1 Diagram Blok Sistem.....	20
Gambar 3.2 Proses Pembuatan Data Latih.....	21
Gambar 3.3 Proses Pengenalan Aktivitas Manusia dan Automasi Perangkat.....	23
Gambar 3.4 Perancangan Jendela Utama.....	26
Gambar 3.5 Perancangan Jendela Buat Data Latih.....	27
Gambar 3.6 Perancangan Jendela Daftar Data Latih.....	28
Gambar 3.7 Perancangan dan Integrasi Perangkat Keras.....	29
Gambar 3.8 Skematik Rangkaian Arduino dengan Modul <i>Relay</i>	30
Gambar 4.1 Implementasi Perangkat Keseluruhan.....	35
Gambar 4.2 Implementasi Rangkaian Arduino dengan Modul <i>Relay</i>	36
Gambar 4.3 Tampilan Jendela Utama Aplikasi.....	37
Gambar 4.4 Jendela Buat Data Latih.....	38
Gambar 4.5 Jendela Daftar Data Latih.....	38
Gambar 4.6 Grafik Perbandingan Jarak terhadap Akurasi Sistem.....	43

Gambar 4.7 Grafik Perbandingan Jumlah Data Latih terhadap Akurasi Sistem.....	46
Gambar 4.8 Grafik Perbandingan Nilai Parameter C terhadap Akurasi Sistem.....	47
Gambar 4.9 Grafik Perbandingan Nilai γ terhadap Akurasi Sistem.....	48