

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Pembelajaran Daring	6
2.2 Moodle.....	7
2.3 SCORM	8
2.4 HTML	9
2.5 JavaScript.....	10
2.6 WebGL	10
2.7 Web Server	11
2.8 XAMPP	12
2.9 Sublime Text.....	12
2.10 Model 3 Dimensi (3D)	13

2.11	3D Scanner	14
BAB III PERANCANGAN SISTEM		16
3.1	Analisi Kebutuhan Sistem	16
3.1.1	Tujuan Pembuatan Sistem	16
3.1.2	Ruang Lingkup Sistem.....	16
3.2	Gambaran Umum Sistem	17
3.3	Alur Pemrosesan Model 3D	18
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		24
4.1	Implementasi	24
4.1.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	24
4.1.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	26
4.1.3	Pemodelan 3D.....	26
4.1.4	Implementasi Sistem.....	27
4.2	Pengujian	29
4.2.1	Pengujian Black Box	29
4.2.2	Pengujian Beta	30
4.2.2.1	Uji Validitas Kuisisioner	32
4.2.2.2	Uji Reliabilitas	34
4.2.3	Pengujian peningkatan belajar siswa	40
4.2.4	Pengujian 3D Scanner.....	41
4.2.5	Pengujian Kecepatan akses 3D	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		47
5.1	Kesimpulan	47
5.2	Saran	47
DAFTAR PUSTAKA		49