

ABSTRAK

Indonesia saat ini sedang gencar-gencarnya membangun Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) agar dapat terciptanya Sumber Daya Manusia (SDM) yang siap kerja serta berkompeten di bidangnya. Hanya saja peralatan yang sangat mahal harganya terkadang menjadi sebuah masalah yang sangat serius, terutama Sekolah Menengah Kejuruan yang berstatus swasta dan berada pada daerah yang terbelakang tertinggal. Teknik Komputer Jaringan merupakan salah satu jurusan yang ada pada Sekolah Menengah Kejuruan yang mana kebutuhan yang dapat menunjang kegiatan praktek pada jurusan tersebut dapat terbilang memerlukan harga yang tidak sedikit.

Proyek akhir ini memiliki tujuan yaitu mengimplementasikan model 3D agar dapat membantu belajar siswa. Model 3D dapat menjadi solusi keterbatasan alat yang dimiliki oleh suatu Sekolah Menengah Kejuruan yang dituntut untuk dapat mengetahui nama dan bentuk dari komponen yang ada pada komputer.

Hasil akhir yang didapatkan pada proyek akhir ini adalah, siswa merasa terbantu dan dapat mengenali jenis serta bentuk alat dan komponen komputer yang belum pernah mereka lihat secara langsung sebelumnya.

Kata kunci: Scorm, Moodle, Model 3D, Pembelajaran Daring