

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Landasan Teori.....	4
2.1.1 Pengenalan Tulisan Arab.....	4
2.1.2 Android.....	5
2.1.3 Citra Digital.....	7
2.1.4 Citra <i>Grayscale</i>	8
2.1.5 Citra <i>RGB (Red, Green, Blue)</i>	8

2.1.6	Evaluasi.....	9
2.1.7	<i>Optical Character Recognition (OCR)</i>	10
2.1.8	<i>Open Source Computer Vision Library (OpenCV)</i>	11
2.1.9	<i>Pre-Processing</i>	11
2.1.10	<i>Resize</i>	11
2.1.11	<i>Grayscale</i>	11
2.1.12	<i>Tresholding</i>	12
2.1.13	<i>Support Vector Machine</i>	12
2.1.14	<i>Support Vector Machine Non Linear</i>	14
2.1.15	Karakteristik Support Vector Machine	14
BAB III PERANCANGAN SISTEM		16
3.1	Gambaran Umum Sistem	16
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	16
3.2.1	Kebutuhan Perangkat keras.....	17
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	17
3.2.3	Kebutuhan Pengguna	17
3.3	Perancangan Sistem	18
3.3.1	<i>Pre-Processing</i>	18
3.3.2	Klasifikasi.....	19
3.4	Permodelan Sistem	20
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	20
3.4.2	Skenario <i>Use Case</i>	20
3.4.3	<i>Activity Diagram</i>	25
3.4.4	<i>Sequence Diagram</i>	29
3.5	<i>Class Diagram</i>	32
3.6	Perancangan Antarmuka.....	33

3.7	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat	34
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		34
4.1	Implementasi.....	34
4.1.1	Implementasi Tampilan Aplikasi	34
4.2	Pengujian Sistem.....	37
4.2.1	Skenario Uji.....	38
4.2.2	Hasil Pengujian	39
4.2.3	Analisis Hasil Pengujian	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		49
5.1	Kesimpulan.....	49
5.2	Saran	49
DAFTAR PUSTAKA		50
LAMPIRAN.....		53