

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah.....	2
I.3 Tujuan Penelitian	2
I.4 Batasan Masalah.....	2
I.5 Metode Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
II.1. <i>Building Automation System</i>	4
II.2. <i>Knapsack Problem</i>	5
II.3. Algoritma Dynamic Programming	6
II.4 Firebase	6
II.5 JavaScript.....	8
II.6 Microsoft Office Visio	9
BAB III PERANCANGAN SISTEM	10
III.1 Desain Sistem	10
III.1.1 Diagram Blok Sistem	11
III.1.2 Flowchart Sistem.....	13
III.2 Desain Perangkat Keras	14
III.3 Desain Perangkat Lunak	16

III.3.1	Menentukan Batas Maksimal (W).....	16
III.3.2	Perancangan Algoritma <i>Dynamic Programming</i>	18
III.3.3	<i>Flowchart Dynamic Programming</i>	20
BAB IV	PENGUJIAN DAN ANALISIS	21
IV.1	Pengujian Waktu untuk Mematikan Perangkat	21
IV.2	Pengujian Algoritma <i>Dynamic Programming</i>	25
IV.3	Pengujian eksekusi fungsi Firebase <i>function cloud</i>	29
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	32
V.1	Kesimpulan	32
V.2	Saran.....	33
DAFTAR	PUSTAKA	34
LAMPIRAN A	KODE <i>DYNAMIC PROGRAMMING</i>	35
LAMPIRAN B	DATABASE SAAT PENGUJIAN	44
LAMPIRAN C	LANJUTAN PENGUJIAN.....	47
LAMPIRAN D	DOKUMENTASI ALAT	48