

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
LEMBAR PERSEMBERAHAN	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
 BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	6
I.3 Tujuan Penelitian	7
I.4 Batasan Penelitian	7
I.5 Manfaat Penelitian	7
I.6 Sistematika Penulisan	7
 BAB II LANDASAN TEORI.....	9
II.1 <i>Business Model Environment</i>	9
II.2 <i>SWOT Analysis</i>	10
II.3 <i>Value Proposition Canvas</i>	11
II.4 <i>Business Model Canvas</i>	13
II.5 Tujuh Pertanyaan Model Bisnis	14
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	16
III.1 Model Konseptual	16

III.2	Sistematika Pemecahan Masalah	17
III.2.1	Tahap Pendahuluan	19
III.2.2	Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data.....	19
III.2.3	Tahap Analisis dan Perancangan Model Bisnis	21
III.2.4	Tahap Akhir	21
	BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	22
IV.1	Data Internal Perusahaan Cahaves Studio.....	22
IV.1.1	Gambaran Umum Perusahaan.....	22
IV.1.2	Produk Perusahaan	26
IV.1.3	Ranah Cahaves Studio Dalam Produksi Film	34
IV.1.4	Ranah Cahaves Studio Dalam Produksi <i>Video Game</i>	34
IV.2	Data Lingkungan Bisnis.....	35
IV.2.1	<i>Market Forces</i>	35
IV.2.2	<i>Industry Forces</i>	37
IV.2.3	<i>Key Trends</i>	38
IV.2.4	<i>Macro Economic Forces</i>	40
IV.2.5	<i>Business Model Environment</i>	41
IV.3	Data Konsumen.....	42
IV.3.1	<i>Value Chain</i> Konsumen	42
IV.3.2	Proses Produksi Konsumen.....	42
IV.3.3	<i>Pains</i> Konsumen	43
IV.3.4	<i>Customer Profile</i>	43
IV.4	Data SWOT Cahaves Studio.....	46
	BAB V ANALISIS DAN PERANCANGAN MODEL BISNIS.....	48
V.1	SWOT <i>Analysis</i>	48
V.2	<i>Value Proposition</i>	50
V.3	<i>Fit Customer Profile</i> dan <i>Value Proposition</i>	51
V.4	Perancangan BMC	53
V.5	Penilaian BMC	56
V.6	Hasil Usulan BMC	58
	BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	62

VI.1	Kesimpulan	62
VI.2	Saran.....	66
	DAFTAR PUSTAKA	67
	LAMPIRAN.....	71