

Daftar Pustaka

- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arthur, P., & Zlamalik, B. (2005). *Wayfinding: Pictographic System. Nonverbal. Universal*. Oakville United States: Focus Strategic Communications.
- Calori, C. (2007). *Signage and Wayfinding Design: A Complete Guide to Creating Environmental Graphic Design Systems*. New York: John Wiley & Sons, Inc.
- Calori, C., & Vanden-Eynden, D. (2015). *Signage and Wayfinding Design: A Computer Guide to Creating Environmental Graphic Design Systems*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.
- Garret, J. J. (2011). *The Elements of User Experience*. hal. 22.
- Gibson, D. (2009). *The Wayfinding Book*. New York: Princeton Architectural Press.
- Hariwijaya, D. (2017, July 25). *Medium insight design*. Dipetik February 28, 2018, dari Tips menyusun layout UI untuk app atau website: <https://medium.com/insightdesign/tips-menyusun-layout-untuk-app-atau-website-6bed6e6f94a6>
- Hilmi, R., & Ardiansyah. (2015). Pengembangan User Experiene dan User Interface Aplikasi Igometer Taksi. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika* , 2.
- Kriyantono, R. (2008). *Teknik Praktis Riset Komunikasi*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Kusumowardhani, P. (2017). Efisiensi Pelatihan Penerapan Konsep Fesyen dan Peluang Kerjasama Pada Guru Menengah Kejuruan Busana dan Tekstil. *Jurnal Kreator* , 4.
- Mobile Marketing Association. (2008, September). *Mobile Applications*. hal. 1-2.

- Ngai, J. (2017, April 5). *tutsplus*. Dipetik February 18, 2018, dari The five core components of UX: <https://webdesign.tutsplus.com/articles/the-5-core-components-of-ux--cms-28432>
- Pratondo, A. (2008). *Desain User Interface*. Bandung: Politeknik Telkom.
- Proboyekti, U. (2012). Rekayasa Perangkat Lunak Teknik Informatika UKDW. *User Interface Design (UID)* , hal. 1.
- Puspitasari, D. G., & Darmawan, J. (2013). Signage dan Penerapannya: Lingkungan Jalan Raya Tol Bintaro. *HUMANIORA Vol.4* , 475-490.
- Santoso, S. (2009). *Panduan Lengkap Menguasai Statistik dengan SPSS 17*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Soewardikoen, D. W. (2013). *Metodologi Penelitian Visual*. Bandung: CV Dinamika Komunika.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan Research an Development*. Bandung: Alfabeta.
- Swasty, W. (2017). *Serba Serbi Warna Penerapan pada Desain*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Tarwaka, Bakri, S. H., & Sudiajeng, L. (2004). *Ergonomi Untuk Keselamatan, Kesehatan Kerja, dan Produktivitas*. Solo: UNIBA PRESS.
- Widyaharsana, J. I. (2010). *Mobile marketing sebagai media pemasaran*. Jakarta Pusat: PPM.