BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Panti asuhan adalah lembaga kesejahteraan sosial pada anak terlantar dengan melaksanakan penyantunan dan pengentasan anak terlantar memperoleh pelayanan pengganti orangtua dalam memenuhi kebutuhan fisik, mental dan sosial kepada anak asuh sehingga memperoleh kesempatan yang luas. Dalam hal ini panti asuhan harus memiliki pengelolaan data anak, donasi, kegiatan panti harus dikelola dengan baik.

Berdasarkan wawancara dengan sekretaris panti asuhan ulul azmi di Cimahi, untuk mendapatkan donasi yaitu, pertama dengan cara donatur datang langsung ke kantor Yayasan mengisi buku tamu dan menyampaikan maksud dan tujuan, kemudian memberikan donasi berupa uang atau barang, setelah itu bagian *front office* mencatat data donatur dan jumlah donasi, kemudian donatur mendapatkan kwitansi, Dan yang kedua yaitu dengan cara menyimpan kotak donasi di beberapa toko, dan untuk pendataan anak asuh, pertama wali anak memberikan data yang valid seperti KK, KTP ortu atau wali anak, kemudian sekretaris mengecek data dari data yang sudah ditentukan sesuai atau belum jika belum makan wali anak harus melengkapinya kembali, dan jika sudah sekretaris akan mencatat data anak asuh dan menyimpan fotokopi data anak asuh untuk dimasukan ke dalam panti. Data donasi dan anak asuh yang dikelola oleh *front office, dan* sekretaris yang selanjutnya dilaporkan setiap bulannya kepada pemilik panti. Oleh karena itu pengelolaan data donasi harus dikelola dengan baik.

Berdasarkan wawancara dengan sekretaris juga, pada proses bisnis yang sudah berjalan ditemukan masalah. Beberapa permasalahan yang sering dikeluhkan seperti proses pengolahan data panti yang masih konvensional dan tidak terperinci sehingga menimbulkan masalah seperti berkas anggota panti yang tidak tersimpan rapih, pencatatan laporan kegiatan masih banyak yang menggunakan sistem konvensional seperti buku tamu sehingga ada kemungkinan terjadi data tidak lengkap, dan terakhir pencatatan data donatur yang masih konvensional dan tidak terperinci sehingga penyimpanan data donatur sering menghilang dan data donatur tidak tersusun rapih. Oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi Aplikasi Manajemen Operasional dan Donasi Panti Sosial yang mencakup fitur pengelolaan data panti, validasi pengajuan panti app, pengelolaan data donasi, pengelolaan data kegiatan, dan juga pengelolaan data anak asuh pada panti.

Aplikasi Manajemen Operasional dan Donasi Panti Sosial ini diharapkan dapat memberikan solusi pihak panti dalam melakukan pengelolaan data panti, pengelolaan data anak asuh, donasi, dan kegiatan panti. Diperlukan juga fitur pengelolaan data panti, validasi pengajuan panti, yang dapat memberikan solusi dalam proses registrasi panti untuk penggunaan aplikasi. serta mempermudah admin aplikasi dalam melakukan validasi pengajuan panti yang telah dilakukan oleh pengelola panti.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan diatas, agar lebih mengarah kepada masalah yang pokok, maka perlu adanya rumusan masalah. Rumusan masalah yang dibahas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimanakah memfasilitasi panti dalam pengelolaan data anggota panti?
2. Bagaimanakah memfasilitasi panti dalam pengelolaan data donasi?
3. Bagaimanakah memfasilitasi panti dalam pengelolaan data kegiatan?

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka tujuan dari Proyek Akhir ini adalah :

1. Menyediakan aplikasi yang dapat mengelola data anak panti.
2. Menyediakan aplikasi yang dapat mengelola data donasi.
3. Membuat aplikasi yang dapat mengelola data kegiatan, dan memberikan informasi kegiatan pada aplikasi android.

1.4 Batasan Masalah

Dalam pembuatan proyek akhir ini perlu adanya batasan masalah untuk mencegah meluasnya ruang lingkup yang harus ditangani. Adapun batasan – batasan sebagai berikut :

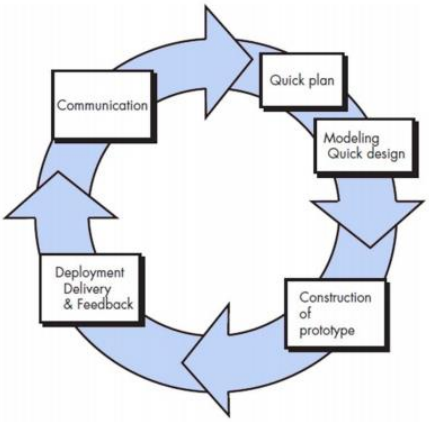
1. Data yang digunakan hanya panti asuhan yang berada di daerah cimahi.
2. Panti yang menjadi studi kasus ini hanya panti asuhan.
3. Aplikasi yang dibangun tidak diberikan pencarian yang akurat dengan keterbatasan hardware
4. Aplikasi yang dibangun tidak terdapat notifikasi penerimaan donasi dari aplikasi android

1.5 Definisi Operasional

Aplikasi manajemen operasional dan donasi panti adalah suatu aplikasi yang dibuat dan dirancang bertujuan untuk memberikan kemudahan pada pihak pengelola panti maupun pihak donatur yang ingin memberikan donasi dengan menyediakan fitur untuk memudahkan dalam proses pengelolaan data keanggotaan panti, data-data donatur. Aplikasi manajemen operasional dan donasi panti ini dibangun dengan meggunakan framework CodeIgniter yang memanfaatkan teknik pemrograman berorientasi objek atau Object Oriented Programming (OOP) dalam PHP. Adapun metode yang digunakan dalam tahapan pengerjaan aplikasi ini yaitu menggunakan metode *prootype* yang dimulai dari tahapan analisis kebutuhan (*requirements definition*) dengan cara wawancara serta penyebaran kuesioner, *system and software design* (desain aplikasi*), implementation and unit testing* (pengujian aplikasi). MySQL merupakan *database server* yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini.

1.6 Metode Pengerjaan

Metodologi yang dipergunakan dalam pengerjaan proyek akhir ini adalah tahapan model Software Development Life Cycle (SDLC) Prototype. Berikut adalah beberapa tahapan dari



Gambar 1- 1
Metode Pengerjaan Prototype

Pembangunan aplikasi berdasarkan pendekatan prototype lebih fleksibel jika pada saat pengerjaan terdapat perubahan. Prototype memulai prosesnya dari:

1.6.1 Communication

Komunikasi antara pengembang dengan klien untuk mengumpulkan kebutuhan sehingga membentuk objektif keseluruhan dari perangkat lunak. Mengidentifikasi segala kebutuhan yang diketahui dan area garis besar di mana definisi lebih jauh merupakan keharusan. Pada tahap ini dilakukan wawancara kepada staf panti yang menghasilkan proses bisnis yang dilakukan oleh staf panti yang berhubungan dengan jalannya aplikasi yang akan dibangun ini dan juga kendala-kendala yang dihadapi staf pengelola panti terkait dan membandingkan aplikasi yang akan di bangun dengan aplikasi sejenis yang sudah ada.

1.6.2 Quick Plan

Perencanaan kilat berfokus pada penyajian dari aspek-aspek perangkat lunak yang akan terlihat oleh panti. Pada tahap ini dilakukan pencarian referensi yang dapat menguatkan kebutuhan-kebutuhan akan aplikasi yang akan di bangun, kemudian diterjemahkan menjadi kebutuhan yang dapat di implementasikan di aplikasi.

1.6.3 Modeling and Quick Design

Pada tahap ini dilakukan penerjemahan kebutuhan-kebutuhan yang didapat dari tahap sebelumnya menjadi model dan desain yang menjadi dasar pembangunan prototype menggunakan Use Case, ER-diagram dan tampilan Mockup sehingga menghasilkan sebuah rancangan untuk pembangunan prototype.

1.6.4 Construction of Prototype

Pada tahap ini dilakukan pembangunan prototype berdasarkan kebutuhan-kebutuhan yang telah di definisikan sebelumnya. Pembangunan prototipe melingkupi tampilan, kebutuhan fungsional sampai aplikasi sesuai dengan perancangan.

1.6.5 Deplopment Delivery and FeedBack

Pada tahap ini dilakukan implementasi dari prototype di lingkungan sebenarnya atau dapat disebut sebagai uji coba sekaligus menyerahkan prototype kepada panti agar di evaluasi untuk mendapatkan kekurangan atau penambahan fitur apa saja yang harus ditambahkan pada aplikasi. Proses di atas tersebut di iterasi untuk memenuhi kebutuhan pengguna, dan pada saat yang sama memungkinkan pengembang untuk secara lebih baik memahami apa yang harus dilakukan, dikenal dengan istilah “Refine Requirement”.

1.7 Jadwal Pengerjaan

Pada tabel 1-1 menjelaskan Jadwal Pelaksanaan disini yaitu untuk memberikan informasi mengenai kegiatan yang dilakukan ketika pengerjaan proyek akhir.

Tabel 1- 1
Jadwal Pengerjaan

No	Kegiatan	Januari 2018				Februari 2018				Maret 2018				April 2018				Mei 2018				Juni 2018			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**Comunication** a. Wawancara panti asuhan b. Membandingkan aplikasi sejenis																								
2	**Quick plan** a. Mencari referensi daftar pustaka b. Menerjamahkan data menjadi kebutuhan																								
3	**Modeling and Quick Design** a. Merancang BPMN b. Membuat Use Case c. Merancang ER-Diagram d. Membuat Mockup																								
4	**Construction of prototype** a. Membangun prototype fungsionalitas b. Membangun prototype tampilan																								

No	Kegiatan	Januari 2018				Februari 2018				Maret 2018				April 2018				Mei 2018				Juni 2018			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
5	**Deployment Delivery and feedback** a. Uji coba aplikasi **b.** Evaluasi aplikasi																								
6	**Dokumentasi**																								