

ABSTRAK

Futsal merupakan salah satu olah raga yang paling digemari masyarakat Indonesia. Di zaman modern ini masih banyak tempat penyewaan futsal yang masih menggunakan cara *booking* secara manual seperti pemesanan yang mengharuskan penyewa datang langsung ke tempat ataupun melalui telepon, pencatatan pemesanan dengan kertas, pencatatan jadwal secara manual, dan lain sebagainya. Untuk itu, perlu dibuat aplikasi untuk menunjang dalam media teknologi, serta tercapainya solusi yang dapat menghasilkan aplikasi yang akan digunakan untuk melakukan penyewaan lapangan futsal. Pembuatan aplikasi ini dilakukan dengan metode *Waterfall*. Aplikasi ini diimplementasikan dengan *framework Codeigniter*, bahasa pemrograman PHP, *database* MySQL sebagai media penyimpanan data dan metode pengujian menggunakan *black box testing*. Dari hasil pengujian, aplikasi ini dapat digunakan oleh 3 pengguna, yaitu penyedia, admin dan penyewa. Penyedia dapat olah data lapangan, harga sewa, penyewa, *booking*, konfirmasi pembayaran, dan gallery. Penyewa dapat melakukan *booking via* WEB, melihat informasi jadwal lapangan yang *available*, aktivasi dan konfirmasi pembayaran serta Admin yang dapat memvalidasi dan mengelola data pemilik.

Kata Kunci: Aplikasi, penyewaan, Lapangan, Futsal

