

ABSTRAK

Buku sudah lama menjadi media pembelajaran untuk semua kalangan, khususnya pada tingkat Taman Kanak-Kanak. Akan tetapi, tidak semua anak bisa mencerna materi yang disampaikan menggunakan media buku sebagai media pembelajaran dan tidak semua materi dapat tersalurkan secara baik menggunakan buku. Sebagai contoh materi pengenalan tanaman, akan lebih efektif jika materi disampaikan dalam bentuk video, teks, audio dan evaluasi dalam bentuk *mini games*. *Tools* yang digunakan untuk membuat media pembelajaran ini menggunakan *Adobe Flash Professional CS 6*. Komponen-komponen tersebut bila disatukan akan menjadi multimedia interaktif. Metode yang digunakan dalam perancangan media pembelajaran ini menggunakan metode *waterfall*. Berdasarkan hasil pengujian UAT (*User Acceptance Test*) yang telah dilaksanakan perangkat lunak telah diterima dan sudah layak digunakan oleh siswa untuk mempelajari tentang tanaman hias, sayur-sayuran, umbi-umbian dan tanaman apotik hidup. Dengan dibangunnya media aplikasi media pembelajaran ini diharapkan daya tangkap siswa terhadap materi lebih cepat dan mudah.

Kata Kunci: Tanaman Hias, Sayur-Sayuran, Umbi-Umbian, Tanaman Apotik Hidup, *Waterfall*.