

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Angon.2016. “Macam-Macam Model Pengembangan Perangkat Lunak dan Contoh Penerapan”. <https://www.angon.co.id/news/uncategorized/model-model-pengembangan-perangkat-lunak-beserta-contoh-penerapannya>. 24 Juli 2018.
- [2] Brotowidjoyo Mukayat D.1993. Penulisan Karangan Ilmiah. Jakarta: CV AKADEMIKA PRESSINDO.
- [3] Caillois Roger.1967. *Les jeux et les homes*. Paris: Folio.
- [4] Jasson. 2009. *Role Playing Game (RPG) Maker*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- [5] Rosa, Shalahudin.2011. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Modula.
- [6] Salma Dewi Prawiradilaga.2016. Mozaik Teknologi Pendidikan *E-Learning*.Jakarta:PRENADAMEDIA GROUP.
- [7] . Samadi.2006.Geografi SMA kelas XI.Jakarta:Yudisthira.
- [8] Satria Affan.2011. Teknik Jitu Menyusun Skripsi, Tesis & Disertasi. Yogyakarta: Immortal Publisher.