

DAFTAR TABEL

Table 1 - 1 Jadwal Pengerjaan.....	5
Table 2 - 1 Simbol Flowmap.....	13
Table 2 - 2 Use Case.....	16
Table 3 - 1 Flowmap Sistem Usulan Belajar Mengajar	19
Table 3 - 2 Spesifikasi Game.....	20
Table 3 - 3 Perbandingan Fitur yang sudah di implementasikan	20
Table 3 - 4 Spesifikasi Perangkat Keras dalam Pembangunan Game	27
Table 3 - 5 Spesifikasi Perangkat Lunak dalam Pembangunan Game	27
Table 3 - 6 Struktur Menu Permainan Baru	29
Table 3 - 7 Struktur Menu <i>Item</i>	29
Table 3 - 8 Melanjutkan Permainan	30
Table 3 - 9 Struktur Menu Keluar Permainan	31
Table 3 - 10 Misi Level 1	31
Table 3 - 11 Misi Level 2	32
Table 3 - 12 Misi Level 3	34
Table 3 - 13 StoryBoard	35
Table 4 - 1 Alur Cerita pada Desa Dini	39
Table 4 - 2 Alur Cerita Desa Mulya	44
Table 4 - 3 Alur Cerita Desa Purna.....	45

Table 4 - 4 Desain Tokoh.....	46
Table 4 - 5 Desain Tokoh Musuh	52
Table 4 - 6 Hasil Pengujian pada Desa Dini	66
Table 4 - 7 Hasil Pengujian pada Desa Mulya	67
Table 4 - 8 Hasil Pengujian pada Desa Purna	69
Table 4 - 9 Hasil Pengujian pada Dungeon desa Dini	70
Table 4 - 10 Hasil Pengujian pada Dungeon Desa Mulya.....	71