

ABSTRAK

Game RPG Pembelajaran Geografi kelas XI SMA adalah bentuk multimedia interaktif berbasis *desktop* yang dibuat dengan tujuan pembelajaran dan hiburan untuk siswa Sekolah Menengah Atas Mutiara Baru di Bekasi untuk belajar Lingkungan Hidup. Menurut dari hasil kuesioner dapat di simpulkan bahwa siswa/siswi SMA Mutiara Baru merasa bosan dan jenuh dalam mempelajari pelajaran geografi terutama pelajaran lingkungan hidup karena banyaknya teori yang digunakan pada pelajaran ini. Maka dibuatkan *game RPG* Pembelajaran Geografi XI dengan menggunakan aplikasi *RPG Maker MV* dan *game* dibuat berjudul "*Green of Village*". *Game* ini memiliki beberapa fungsionalitas melihat video pelajaran lingkungan hidup, membaca materi, menjawab pertanyaan, dan pertarungan. Pada pengerjaan *game* menggunakan metode pengerjaan *waterfall* yaitu, analisis kebutuhan, desain sistem, pengkodean, implementasi dan pengujian.

Kata Kunci: Lingkungan Hidup, *RPG*, *Geografi*, *Waterfall*