

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
LEMBAR PERSTUJUAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	i
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah.....	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Perancangan.....	5
1.5.1 Tujuan Umum.....	5
1.5.2 Tujuan Khusus.....	5
1.6 Manfaat Perancangan.....	6

1.7 Metode Penelitian.....	6
1.7.1 Pendekatan.....	6
1.7.2 Teknik Pengumpulan data.....	6
1) Wawancara.....	6
2) Studi Literatur.....	7
1.7.3 Teknik Analisis.....	7
1.8 Sistematika Penulisan .....	7
Bab I Pendahuluan.....	7
Bab II Tinjauan Umum.....	8
Bab III Analisis Aspek Desain.....	8
Bab IV Konsep Perancangan dan Visualisasi Karya.....	8
Bab V Kesimpulan dan Saran.....	9
 <b>BAB II TINJAUAN UMUM</b>	
2.1 Landasan Teoritik.....	10
2.1.1 Sejarah Waduk Jatigede.....	10
2.1.2 Perancangan Produk.....	11
2.1.3 Tempat Makan ( <i>Restaurant</i> ).....	12
2.1.4 Jenis-Jenis Tempat Makan.....	13
2.1.5 Ergonomi.....	16
2.1.5.1 Definisi Ergonomi.....	16
2.1.5.2 Peran Ergonomi .....	17
2.1.5.3 Desain dan Ergonomi .....	18

2.1.6	Antropometri.....	20
2.1.7	Persentil.....	22
2.1.8	Data Antropometri Pengguna .....	24
2.1.9	Data Antropometri Pengguna Lesehan.....	27
2.1.10	<i>Restaurant Space Requirements</i> .....	29
2.1.11	Sirkulasi Ruang Gerak.....	31
2.2	Landasan Empirik .....	34
2.2.1	Tempat dan Waktu Penelitian .....	34
2.2.2	Observasi .....	34
2.2.3	Dokumentaso .....	35
2.2.4	Wawancara .....	37
2.2.5	Aktifitas Pengguna Waduk Jatigede .....	38
2.2.6	Gagasan Awal Perancangan .....	44

### **BAB III ANALISA ASPEK DESAIN**

3.1	Analisa Aspek Desain .....	46
3.1.1	Aspek Ergonomi .....	50
3.1.2	Analisis Data <i>Anthropometry</i> Pengguna.....	52
3.1.3	Analisis Fasilitas Makan.....	53
3.2	Hipotesa Desain.....	74
3.2.1	T.O.R (Term Of Refference).....	75

### **BAB IV KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA**

4.1	Konsep Perancangan.....	76
-----	-------------------------	----

4.1.1 Masalah desain.....	76
4.2 Proses Perancangan .....	77
4.2.1 <i>Image Chart</i> .....	77
4.2.2 <i>Moodboard</i> .....	78
4.2.3 <i>Product Competitor</i> .....	79
4.3 Visualisasi karya.....	79
4.3.1 Blocking Area.....	79
4.3.2 Blocking System.....	81
4.3.3 Sketsa Alternatif .....	82
4.3.4 Gambar Digital .....	87
4.3.5 Gambar Detail .....	90
4.3.6 Proses Produksi .....	93
4.3.7 Presentasi Karya .....	97
 <b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan.....	99
5.2 Saran.....	98
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	99
<b>LAMPIRAN</b> .....	103