

ABSTRAK

Penerapan teknologi *Embedded System* pada bisnis restoran dan kuliner sudah semakin umum dijumpai. Mulai dari model pembayaran, pelayanan, dan pengolahan makanan. Akan tetapi jarang sekali ditemui teknologi *Embedded System* pada restoran sushi digunakan untuk membantu model penjualan *kaitenzushi*. *Kaitenzushi* sushi adalah model penjualan sushi siap saji yang meletakkan piring-piring kecil yang beredar dengan bantuan ban berjalan sehingga pengunjung restoran dapat mengambil sendiri piring sushi yang diinginkan. Pembayaran *kaitenzushi* pada umumnya menggunakan cara manual dengan penghitungan berdasarkan jumlah, warna, atau motif piring yang telah kosong. Sistem ini dibangun dengan memanfaatkan sensor warna untuk membantu penghitungan dan identifikasi makanan yang diambil konsumen berdasarkan piring. Pada saat melewati alat ini sensor warna akan membaca warna piring dan mengirimkan data menggunakan modul Xbee Pro sebagai alat komunikasi antara alat pada setiap meja pelanggan dengan computer kasir untuk diproses dan ditampilkan pada GUI dengan menggunakan aplikasi Visual Studio sehingga penghitungan tidak perlu dengan cara manual.

Kata Kunci: Arduino Mega, Kaitenzushi, Prototipe, Sensor warna, Visual Studio, Xbee Pro