

**Perancangan *User Interface Game* Angklung dengan Metode *User Centered Design* (Studi Kasus Saung Angklung Udjo)**

**Tugas Akhir**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat**

**Memperoleh gelar sarjana**

**Dari Program Studi Teknik Informatika**

**Fakultas Informatika**

**Universitas Telkom**

**Wahyu Kurniawan Hartanto**

**1103130098**



**Program Studi Sarjana Teknik Informatika**

**Fakultas Informatika**

**Universitas Telkom**

**Bandung**

**2018**