

**PERANCANGAN ART GAME “A SCOUT” SEBAGAI UPAYA MENARIK
MINAT PELAJAR TERHADAP KEGIATAN PRAMUKA.**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Akbar Rahman Rizaldi

1601144141

Konsentrasi: Multimedia Game



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS INDUSTRI KREATIF

TELKOM UNIVERSITY

BANDUNG

2018