

PERANCANGAN *GAME ACTION-ADVENTURE* “*SAVE THE TOOTH!*” SEBAGAI SOLUSI UNTUK MEMBERIKAN WAWASAN TENTANG PERMASALAHAN GIGI BAGI ANAK-ANAK DI USIA 8-12 TAHUN

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana S1

Disusun oleh:

Mario Andre Nasution

1601140173

Konsentrasi: Multimedia



Jurusan Desain Komunikasi Visual

Fakultas Industri Kreatif

Universitas Telkom

Bandung

2018