

DAFTAR ISI

	Hal.
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Ruang Lingkup	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	5
1.7 Metode Analisis Data	5
1.8 Kerangka Perancangan	6
1.9 Pembabakan.....	7
BAB II	8
DASAR PEMIKIRAN	8
2.1 Merancang (<i>Designing</i>)	8
2.2 Buku	8
2.2.1 Fungsi Buku	8
2.2.2 Jenis-Jenis Buku.....	8
2.3 Ilustrasi	9
2.3.1 Tujuan Ilustrasi.....	9
2.3.2 Fungsi Ilustrasi.....	10

2.3.3	Buku Ilustrasi.....	10
2.4	Wayang.....	10
2.4.1	Fungsi Wayang	11
2.5	Wayang Golek	11
2.5.1	Wayang Golek Menak	11
2.5.2	Wayang Golek Purwa	12
2.6	Desain Komunikasi Visual	13
2.6.1	Prinsip Desain.....	14
2.6.2	Layout	16
2.6.3	Tipografi	17
2.6.4	Warna	19
BAB III.....	20	
DATA DAN ANALISIS MASALAH	20	
3.1	Data Pemberi Proyek	20
3.1.1	Yayasan Wayang Landung Panjalu.....	20
3.2	Data Wayang Landung	21
3.2.1	Letak Geografis	22
3.2.2	Perupaan	22
3.2.3	Unsur Tari dan Musik	24
3.2.4	Pertunjukan.....	24
3.2.5	Makna Filosofi.....	27
3.2.6	Potensi Wayang Landung.....	28
3.3	Data Khalayak Sasaran.....	28
3.3.1	Demografis.....	28
3.3.2	Geografis	28
3.3.3	Psikografis	28
3.3.4	Perilaku Konsumen	29
3.4	Data Proyek Sejenis.....	29
3.4.1	Data Kesenian Badawang Bandung	29
3.5	Data Hasil Wawancara dan Observasi	30
3.5.1	Wawancara	30
3.5.2	Hasil Wawancara.....	31
3.5.3	Observasi.....	32

3.5.4	Hasil Observasi	33
3.6	Analisis SWOT.....	37
3.6.1	Analisis SWOT Wayang Landung.....	37
3.6.2	Analisis SWOT Badawang Bandung.....	38
3.6.3	Analisis Media Terhadap Teori Desain.....	39
BAB IV.	40
KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN		40
4.1	Konsep Perancangan.....	40
4.1.1	Konsep Pesan	40
4.1.2	Konsep Kreatif.....	40
4.1.3	Konsep Media	40
4.1.4	Konsep Visual	41
4.2	Konsep Bisnis.....	44
4.3	Hasil Perancangan	44
BAB V.	56
PENUTUP		56
5.1	Simpulan.....	56
5.2	Saran atau Rekomendasi	56
DAFTAR PUSTAKA		57