

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Allah SWT atas berkat dan nikmat yang diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul “Perancangan Desain Karakter untuk Game Path of Identity Berdasarkan Konsep Tritangtu Sunda” sebagai salah satu syarat kelulusan untuk mendapat gelar S1 pada Jurusan Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom.

Dalam pengerjaan perancangan dan penulisan ini penulis laporan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan banyak sekali doa, bantuan, serta dukungan dari berbagai pihak sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orangtua penulis, Takad Gusnan Megi dan Erna Wachyuni, yang selalu memberikan dukungan kepada penulis baik doa, moral, kasih sayang, dan materi kepada penulis.
2. Bapak Asep Kadarisman, S.Sn., M.Sn selaku dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah meluangkan waktu untuk membantu dan memberikan arahan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Seluruh dosen DKV Desain Grafis Telkom University yang telah memberikan banyak sekali ilmu nya.
4. Adikara Maulana Jusuf selaku game designer penulis, dan teman-teman DKV 14 yang telah memberikan semangat, membantu penulis, memberikan dukungan moral, dan menemani penulis dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini tidaklah sempurna dan masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu Penulis menerima setiap masukan dan kritik yang diberikan. Semoga dapat memberikan manfaat.

Bandung, 24 Agustus 2018

Penulis.