

Daftar Pustaka

Sumardjo, Jakob. 2015. Sunda: SUNDA Pola Rasionalitas Budaya. Bandung: Kelir.

Sutrisno, Mudji. Hendar Putranto. 2005. Yogyakarta: Kanisius.

Darmaprawira Sulasmi. 2002. Warna: Teori dan Kreativitas Penggunaannya edisi Ke-2. Bandung: Penerbit ITB.

Kusrianto, Adi. 2009. Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: CV. Andi Offset.

Safanayong, Yongki. 2006. Desain Komunikasi Visual Terpadu. Jakarta: Arte intermedia

Sheldon, Lee. 2004. Character Development & Storytelling for Games. Boston: Thomson Course Technology.

Isbister, Katherine. 2006. Better Game Character by Design: A Psychological Approach. San Francisco: Elsevier.

Prakosa, Gotot. 2012. NGANIMASI Bersama Mas Be! Jakarta: PT. Elix Media Komputindo.

Novak, Jeannie. 2012. Game Development Essentials: An Introduction, Third Edition. New York: Delmar.

Akses Internet

Leisure. Lukisan Waroge yang Selalu Ada di Rumah Adat Sindangbarang.
www.republika.co.id. Diakses pada tanggal 20 juli 2018.

Andreyani, Sinta. 11140110234. Observasi Sindang Barang.
www.youtube.com. Diakses pada tanggal 20 juli 2018.