

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Proyeksi Isometrik pada <i>videogame</i> HarvestMoon: Back to Nature.....	36
Tabel 3.2 Warna pada <i>videogame</i> HarvestMoon: Back to Nature.....	37
Tabel 3.3 Atribut dan aksesoris karakter Nala pada <i>game</i> INheritance.....	40
Tabel 3.4 Atribut dan aksesoris karakter Khaula pada <i>game</i> INheritance: Boundary of Existence.....	43
Tabel 3.5 Cutscene dan In-game para karakter Nala dalam <i>game</i> INheritance: Boundary of Existence.....	44
Tabel 3.6 Warna para karakter <i>game</i> INheritance: Boundary of Existence.....	45