

ABSTRAK

Character design adalah salah satu bentuk ilustrasi yang hadir dengan konsep “manusia” dengan segala atributnya (sifat, fisik, profesi, tempat tinggal bahkan takdir) dalam bentuk yang beraneka rupa, bisa hewan, tumbuhan ataupun benda-benda mati, dan kemampuannya dalam merepresentasikan dalam bentuk digital. Langkah-langkah atau proses yang dilakukan dalam mendesain sebuah karakter dalam game dan pengembangan karakter seperti memunculkan sifat dari karakter, penampilan setiap karakter, dan latar belakang dari karakter yang sesuai dengan konsep game yang berdasarkan konsep tritungtu sunda, yang bertujuan sebagai konten dalam game dan dapat merepresentasikan nilai-nilai Tritungtu Sunda kedalam sebuah karakter. Dalam mendesain karakter dibutuhkan beberapa faktor penting, yaitu konsep, warna, bentuk, perpaduan, kepribadian dan keunikan. Karakter-karakter harus mempunyai bentuk dan keunikannya sendiri, tetap menjaga nilai-nilai dan makna dari Tritungtu Sunda meski dalam gambar visual yang berbeda dan berkesan hidup. Dalam perancangan sebuah desain karakter terlebih dahulu akan dibuat berupa sketsa yang masih menggunakan media kertas. Dan digambar ulang beserta memberi warna dengan menggunakan software Adobe Illustrator dan Adobe Photoshop. Hasilnya adalah terancangnya desain karakter untuk dijadikan konten dalam game “Path of Identity” yang muatannya dapat mempresentasikan nilai-nilai Tritungtu Sunda. Selain perancangan desain karakter, perancangan media promosi berupa Artbook berisi konsep visual yang bertujuan mengkomunikasikan produk untuk dapat lebih dikenal masyarakat lebih luas.

Kata kunci: Desain karakter, konsep desain, Tritungtu.