

Daftar Gambar

Gambar 3.1 Contoh Pemutaran <i>Projection Mapping</i> di Dalam Ruang	23
Gambar 3.2 Contoh Pemutaran <i>Projection Mapping</i> di Luar Ruang	24
Gambar 3.3 Dukungan Visual Dalam Pementasan Musik MUSCA	25
Gambar 3.4 Layar Besar dalam Pementasan Musik Java jazz	26
Gambar 3.5 Video Lirik “Puncak Pohon Bandung”	28
Gambar 3.6 Video Lirik “Puncak Pohon Bandung”	28
Gambar 3.7 Video Lirik “Puncak Pohon Bandung”	28
Gambar 4.1 Transisi Pembentukan Fasad	42
Gambar 4.2 Monumen Perjuangan kota Bandung	42
Gambar 4.3 Bagian Intro Visual	43
Gambar 4.4 Bagian Intro Visual	44
Gambar 4.5 Bagian Intro Visual	44
Gambar 4.6 Bagian Verse Visual	44
Gambar 4.7 Bagian Reff Visual	45
Gambar 4.8 Maket Bentuk Fasad	46
Gambar 4.9 Maket Bentuk Fasad	47
Gambar 4.10 Proses perancangan animasi	49
Gambar 4.11 Tampilan <i>Scene 1</i>	49
Gambar 4.12 Tampilan <i>Scene 2</i>	50
Gambar 4.13 Tampilan <i>Scene 3</i>	51
Gambar 4.14 Tampilan <i>Scene 4</i>	51
Gambar 4.15 Tampilan <i>Scene 7</i>	52
Gambar 4.16 Tampilan <i>Scene 8</i>	52
Gambar 4.17 Tampilan <i>Scene 9</i>	53
Gambar 4.18 Tampilan <i>Scene 11</i>	54
Gambar 4.19 Proses <i>Masking</i>	55
Gambar 4.20 Proses Pengukuran Jarak	55
Gambar 4.21 Kolase Animasi Konten Visual	56