

Daftar Pustaka

Ayodya, Pritha dan Santosa, Nova Dhana (2011). *Karier Top Sebagai Desainer Grafis* (Cetakan Pertama) Jakarta : PPM,

Darmawan, Hikmat (2012). *HowToMake Comic* (Cetakan Pertama) Jakarta : Plotpoint Publishing.

Kusrianto, Adi (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset.

Mccloud, Scott (1994). *Understanding Comics : The Invisible Art* (1st ed.) New York : HarperCollins Publisher.

Rangkuti, Reddy (2014). *ANALISIS SWOT : Teknik Membedah Kasus Bisnis* (Cetakan Kedelapan belas). Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.

Rustan, Surianto (2015). *Bisnis Desain Grafis* (Cetakan Pertama) Jakarta : PT. Lintas Kreasi Imaji.

S., Lia Anggraini dan Nathalia, Kirana (2018). *Desain Komunikasi Visual; Dasar-dasar Panduan untuk Pemula* (Cetakan Kelima) Bandung : Penerbit Nuansa.

Sujarweni, V.Wiratna (2014). *Metode Penelitian Lengkap, Praktis, dan Mudah Dipahami* (Cetakan Pertama). Yogyakarta, Jawa Tengah : PUSTAKABARUPRESS.

Sumber Lain

Andika Fatimah Az-Zahara, 2016. Apakah Ebook lebih baik daripada buku?, Di akses pada <https://www.dictio.id/t/apakah-ebook-lebih-baik-daripada-buku/1972> (20 Juli 2018, 22:00)

Aridwan Sopari, 2010. Teori Layout Frank Jefkins, Diakses pada <http://agusridwansopari.com/teori-layout-frank-jefkins/> (20 Juli 2018, 22:00)

Bartholo Bush Sawa , 2014. Prinsip Dasar Layout , Diakses pada <https://www.dumetschool.com/blog/Prinsip-Dasar-Layout> (20 Juli 2018, 22:00)

Dyanjar, 2008, Seputar Dunia Desain Grafis, diakses pada <https://backtone.wordpress.com/2008/10/30/seputar-dunia-desain-grafis/>, (18 Februari 2018, 22:00)

Famega Syavira Putri, 2018, Prihatin, Kerja Keras Desainer Dihargai Rp 5.000, Diakses pada <https://www.liputan6.com/citizen6/read/3217611/prihatin-kerja-keras-desainer-dihargai-rp-5000> , (18 Februari 2018, 23:00)

Grafis Media, 2017, 15+ Arti Warna Dalam Psikologi dan Sifat Menurut Warna Favorit, Diakses pada <https://www.grafis-media.website/2017/05/arti-warna-dan-sifat-menurut-warna-favorit.html> (17 April 2018, 2:15)

Heni Kuswanti, 2016, Pengertian dan Penjelasan Analisis SWOT, Diakses pada <https://www.dkampus.com/2016/02/pengertian-analisis-swot/> (06 Maret 2018, 22:00)

Muhammad Aminudin , 2018, Lomba Logo Malang United Berhadiah Rp 1 Juta Ramai Dibahas Netizen, Diakses pada <https://sport.detik.com/sepakbola/liga->

indonesia/d-3872588/lomba-logo-malang-united-berhadiah-rp-1-juta-ramai-dibahas-netizen,
(25 Februari 2018, 23:00)

Nindya Madyantari, Syarip Hidayat, Taufik Wahab. 2016. Perancangan Buku Ilustrasi Kucing Di Bandung, Diakses pada
<https://scholar.google.co.id/citations?user=4rYKiDYAAAAJ&hl=en&oi=ao>.
(5 Juli 2018, 22:00)

Setiaji, 2012, Apa Itu Komik, Diakses pada
<http://ngomikindonesia.blogspot.co.id/2012/05/apa-itu-komik.html>
(27 Maret 2018, 22:00)

Tribox, 2017, 7 Unsur design grafis, Diakses pada <https://tribox.co.id/7-unsur-desain-grafis/#prettyPhoto/0/>
(17 April 2018, 2:12)

Ulfia Rahmi, 2011, Teknik Pengumpulan Data, Diakses pada
<https://tepenr06.wordpress.com/2011/10/30/teknik-pengumpulan-data/>
(06 Maret 2018, 22:00)

Yaya Badriya, 2017, Unsur-Unsur Desain Grafis dan Prinsipnya, Diakses pada
<https://ilmuseni.com/seni-rupa/seni-grafis/unsur-desain-grafis>
(27 Maret 2018, 22:00)