

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Pengukuran Tinggi Badan dengan <i>Microtoise</i> atau <i>Stature Meter</i>	6
Gambar 2.2. Kinect Xbox 360	8
Gambar 2.3. Perbandingan RGB (kiri) dan Depth (kanan) Camera	8
Gambar 2.4. Pengambilan data menggunakan metode <i>Light Structured</i>	9
Gambar 2.5. Sensor kedalaman bekerja dengan memproyeksikan pola titik-titik dalam infra-merah	10
Gambar 2.6. Hasil dari pembuatan <i>Depth Sensor</i>	11
Gambar 2.7. Skeletal Tracking pada Kinect Xbox One.....	12
Gambar 2.8. Segitiga Siku-Siku ABC	12
Gambar 2.9. Pengukuran Tinggi Badan dengan Trigonometri	13
Gambar 2.10. Bidang 3 – Dimensi Tubuh	14
Gambar 2.11. Logo Visual Studio	15
Gambar 3.1. Gambaran Umum Sistem	16
Gambar 3.2. Diagram Alir Proses Sistem	18
Gambar 3.3. Diagram Alir <i>Skeletal Tracking</i>	19
Gambar 3.4. Tampilan <i>Skeletal Tracking</i> yang terdeteksi oleh Kinect	19
Gambar 3.5. Perancangan struktur menu aplikasi pengukuran tinggi badan.....	20
Gambar 4.1. Kuesioner Kinect Sebagai Alat Ukur Modern dan Praktis	31
Gambar 4.2. Hasil Survei Apakah Pengukuran Kinect Bisa Disebut Praktis	31
Gambar 4.3. Hasil Survei Apakah Pengukuran Kinect Lebih Modern dan Praktis Dibandingkan <i>Stature Meter</i>	32