ABSTRAK

Perkembangan teknologi melaju dengan sangat pesat, banyak sekali teknologi baru yang di ciptakan dan di kembangkan untuk membantu dan mempermudah pekerjaan seseorang. Seperti halnya perkembangan teknologi di bidang multimedia yang di kenal sebagai *Augmented Reality*, Teknologi *Augmented Reality* ini masih tergolong baru di Indonesia dan masih sedikit penerapanya pada kegiatan sehari-hari. Di kota Bandung tepatnya di jalan gudang selatan no dua puluh dua terdapat sebuah tempat yang di beri julukan Bandung kreatif distrik, Bandung kreatif distrik adalah tempat berkumpulnya para pemuda-pemudi penggiat industri kreatif di kota Bandung. Di area Bandung kreatif distrik ini terdapat beberapa kekurangan yang salah satunya banyak membuat pengunjung yang datang kebingungan dan harus bertanya pada orang sekitar untuk mendapatkan informasi, di karenakan tidak adanya sumber informasi yang menjelaskan tentang tempat yang mereka kunjungi.

Mengangkat permasalahan pada Bandung kreatif distrik, penulis mempunyai gagasan untuk membuat panel informasi interaktif yang bertujuan sebagai sistem navigasi yang di dalamnya terdapat teknologi *Augmented Reality*. Dalam kegiatan sehari-hari setiap orang selalu menggunakan *smartphone*, dengan *smartphone* para pengunjung hanya tinggal melihat ke panel informasi dan men-*scan* marker untuk mendapatkan petunjuk dan informasi yang mereka butuhkan secara *real time* dan interaktif.

Berdasarkan dari hasil pengujian dan Analisa yang sudah di lakukan terhadap aplikasi, aplikasi ini dapat menjadi navigasi pad Bandung kreatif distrik dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality*. Dan membuat sebuah panel informasi menjadi lebih menarik dan atraktif karena bisa menampilkan objek 3D pada saat penggunaan aplikasi pada panel informasi. Aplikasi dapat berjalan dengan baik pada *smartphone* dengan spesifikasi minimum Android 4.1 Jelly Bean dengan resolusi kamera minimum 5MP, dengan jarak optimal saat men *scan marker* pada panel informasi 25cm sampai dengan 80cm dengan delay marker 0.87 detik.

Kata Kunci: *Augmented Reality, Smartphone, Marker*