

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Android Developers, 2018. “*Meet Android Studio*”.
<https://developer.android.com/studio/intro/>. Diakses pada tanggal 26 Mei 2018
- [2] Arduino, “*Overview Arduino Uno*”. www.arduino.cc. Diakses pada tanggal 25 Mei 2018
- [3] Djuandi, Feri. 2011. “*Pengenalan Arduino*”. www.tobuku.com. Diakses pada tanggal 25 Mei 2018
- [4] Habibi, Wildan. 2011. ”*PEMBANGUNAN SISTEM PELACAKAN DAN PENELUSURAN DEVICE MOBILE BERBASIS GLOBAL POSITIONING SISTEM (GPS) PADA PLATFORM MOBILE GOOGLE*”. Diakses pada tanggal 2 Juni 2018
- [5] Haryanto, Bambang. 2011. “*Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java*”. Bandung : Penerbit Informatika. Diakses pada tanggal 24 Mei 2018
- [6] Octavianus, Boni. 2016. “[*Android*] *Apa itu Firebase ?*”.
<https://coolnetkid.wordpress.com/2016/09/08/android-apa-itu-firebase/>. Diakses pada tanggal 1 Juni 2018
- [7] Prahasta, Eddy. 2002. “*Konsep-konsep dasar Sistem Informasi Geografis*”. Bandung : Penerbit Informatika. Diakses pada tanggal 24 Mei 2018
- [8] Safaat, Nazruddin. 2011. “*Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*”. Bandung : Penerbit Informatika. Diakses pada tanggal 23 Mei 2018
- [9] S. Rosa A, dan M. Shalahuddin. 2011. “*Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*”. Bandung : Penerbit Informatika. Diakses pada tanggal 24 Mei 2018
- [10] Sunyoto, Andi. 2013. “*GLOBAL POSITIONING SISTEM (GPS) OVERVIEW*”.
Diakses pada tanggal 2 Juni 2018
- [11] Zonaprogramer. 2016. “*Pengertian JDK*”.
<https://zonaprogramer.wordpress.com/2016/05/17/189/> . Diakses pada tanggal 24 Mei 2018