

**PERANCANGAN *MOBILE GAME* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN  
“HADIS” UNTUK ANAK USIA 8 - 12 TAHUN**

**ABSTRAK**

**Lazuardy Azis, Jasonda. 2018. Perancangan *Mobile Game* Sebagai Media Pembelajaran Hadist Untuk Anak Usia 8-12 Tahun. Tugas Akhir. Program Studio Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom.**

*Mobile Game* “Belajar Hadist, Yuk!!” ini adalah sebuah *Mobile Game* sebagai alat bantu untuk belajar Hadits bagi anak-anak usia 8-12 tahun. Dalam perancangan *Mobile Game* ini, perancang mengangkat fenomena yang terjadi pada anak-anak masa kini yang dimana banyak sekali anak-anak yang sudah dapat bermain atau menggunakan gadget dengan mahir tetapi tidak digunakan untuk hal-hal yang positif dan sebagian para orangtua pun membiarkan anaknya bermain gadget sampai berlarut-larut. Salah satu pedoman hidup bagi kaum muslimin selain Al-Quran yaitu al-Hadist. al-Hadist adalah ucapan dan penuturan Rasulullah SAW yang disampaikan kepada para sahabat, keluarga, dan umatnya. Hadist dari Rasulullah berisi nasihat-nasihat, adab-adab, dan perintah agar kehidupan umat manusia selalu berpegang teguh kepada Allah SWT. Kaum Muslimin telah menerima, bahwa Hadis Rasulullah SAW itu sebagai pedoman hidup yang utama setelah Al-Quran. Metode yang diterapkan dalam perancangan ini adalah *media mobile game puzzle* yang cocok untuk anak.

Kata kunci: Hadits, *Mobile Game* , *Puzzle*, Belajar, Bermain