

## DAFTAR PUSTAKA

- Alifaprilina, Olivine. 2016. *Perancangan Komik Perang Bubat Versi Kidung Sunda Untuk Remaja*. Bandung: Universitas Telkom Bandung
- Amien, Muhammad Farhan Fachriansyah. 2017. *Perancangan Buku Fotografi Wisata Karst di Kabupaten Maros Sulawesi Selatan*. Bandung: Universitas Telkom Bandung
- Cangara, Hafied. 2006. *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Fauzia, Syifa. 2014. *Perancangan Media Informasi Museum Sejarah Jakarta untuk Pengunjung Anak-anak*. Bandung: Universitas Telkom Bandung
- Herdiansyah, Haris. 2010. *Metode Penelitian Kualitatif untuk Ilmu-ilmu Sosial*. Jakarta: Salemba Humanika
- Pradana, Redhi Anugerah dan Syarip Hidayat. 2017. *Perancangan Media Promosi Masera Adventure Tour and Travel Di Kota Malang*. eProceedings of Art & Design, 4(3).
- Kotler, Philip dan Gary Armstrong. 2001. *Prinsip-prinsip Pemasaran*. Jakarta: Erlangga
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Marsya, Arlin. 2014. *Perancangan Game Sebagai Media Kampanye Anti Korupsi Untuk Remaja*. Bandung: Universitas Telkom Bandung
- McCloud, Scott. 2006. *Making Comics: Storytelling Secrets of Comics, Manga, and Graphic Novels*. USA: William Morrow Paperbacks
- Meonk, Faza. 2017. *Si Juki Seri Jalan-Jalan: Petualangan di Korea*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Moekijat. 2000. *Kamus Manajemen*. Bandung: CV. Mandar Maju
- Noviana, M.R., Kadarisman, A. and Mustikawan, A. 2016. *Perancangan Buku Informasi Tentang Burung Elang Jawa Untuk Anak Umur 6-12 Tahun*. eProceedings of Art & Design, 3(3).
- Nugroho, Sarwo. 2015. *Manajemen Warna dan Desain*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Nuryanti, Yuli. 2014. *Perancangan Media Promosi Kedai Kimochi di Kota Bandung*. Bandung: Universitas Telkom Bandung
- Raharjo, Agung Dwi. 2014. *Komposisi Karya Fotografi Landscape Tunggal Setiawan*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta

- Rangkuti, Freddy. 2009. *Strategi Promosi yang Kreatif dan Analisis Kasus Integrated Marketing Communication*. Jakarta. PT. Gramedia Pustaka Utama
- Rigawa, A., Wirasari, I. and Desintha, S. 2015. *Perancangan Promosi Wisata Danau Linow Di Sulawesi Utara*. eProceedings of Art & Design, 2(1).
- Rustan, Suriyanto. 2009. *Layout – Dasar & Penerapannya*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama
- Sarwono, Jonathan, dan Hary Lubis. 2007. *Metode Riset untuk Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Sudarma, I Komang. 2014. *Fotografi*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Sihombing, Danton. 2015. *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama
- Tinarbuko, Sumbo. 2005. *DEKAVE Desain Komunikasi Visual – Penanda Zaman Masyarakat Global*. Yogyakarta: CAPS (Center for Academic Publishing Service)