

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Shahr E-Suhkteh	10
Gambar 2. 2 Zoetrope	10
Gambar 2. 3 <i>FlipBook</i>	10
Gambar 2. 4 <i>Gertie the Dinosaur</i>	11
Gambar 2. 5 the Adventure of Andre & Wally B	11
Gambar 2. 6 Wayang Kulit	12
Gambar 2. 7 Si Huma.....	12
Gambar 2. 8 Adit Sopo Jarwo.....	13
Gambar 2. 9 Hela Heli Helo	13
Gambar 2. 10 Ilustrasi Sketsa Animasi 2D.....	14
Gambar 2. 11 Kartun <i>Toy Story</i>	15
Gambar 2. 12 Ilustrasi <i>Motion Capture Model 2D</i>	16
Gambar 2. 13 Ilustrasi <i>Box Modelling</i>	16
Gambar 2. 14 Ilustrasi Edge/Contour	16
Gambar 2. 15 Ilustrasi Rendering	17
Gambar 2. 16 Behind The Scene Pembuatan Animasi Stop-Motion.....	17
Gambar 2. 17 Contoh Ruang Studio Manga & Melukis.....	21
Gambar 2. 18 Contoh Ruang <i>Voice Over</i>	23
Gambar 2. 19 Contoh Dinding & Lantai Kedap Suara.....	23
Gambar 2. 20 Contoh Layouting Recording Room	24
Gambar 2. 21 Contoh Posisi Recording Ruang Voice Over.....	25
Gambar 2. 22 Contoh <i>Control Room</i>	26
Gambar 2. 23 Contoh <i>Foley Pit</i>	27
Gambar 2. 24 Contoh Ruang Editing.....	28
Gambar 2. 25 Contoh Dekorasi Ruang Editing Pixar.....	28
Gambar 2. 26 Contoh Peralatan Dalam Editing Suite	29
Gambar 2. 27 Contoh Ruang Gambar.....	30
Gambar 2. 28 Contoh <i>Animator's Desk</i>	31
Gambar 2. 29 Contoh Ruang Diskusi <i>Storyboard</i>	32
Gambar 2. 30 Contoh <i>Creative Office</i>	32
Gambar 2. 31 contoh logo terkenal.....	40
Gambar 2. 32 Contoh Penerapan Identitas Perusahaan Pada Kantor Coca Cola.....	41
Gambar 2. 33 Logo Kumata Studio	44
Gambar 2. 34 Gambar Tampak Luar Kumata Studio 1(kiri) &Studio 2(Kanan)	44
Gambar 2. 35 Tampak Bangunan Dinding Kumata Studio	45
Gambar 2. 36 Tampak <i>Ceiling</i> pada Kumata Studio	46
Gambar 2. 37 Tampak Lantai Pada Kumata Studio	47
Gambar 2. 38 Tampak Furniture Pada Kumata Studio.....	47
Gambar 2. 39 Suasana pada Kumata Studio.....	48
Gambar 2. 40 Fasilitas Kafe/Kantin Bagi Karyawan.....	48
Gambar 2. 41 Penerangan Pada Kumata Studio	49
Gambar 2. 42 Penghawaan Pada Kumata Studio.....	50

Gambar 2. 43 Gedung MNC TV.....	50
Gambar 2. 44 Tampak Fasad Bangunan <i>MNC Animation</i>	51
Gambar 2. 45 Partisi Kaca Pada MNC Animation & Dinding Akustik Pada MNC Animation	52
Gambar 2. 46 <i>Ceiling</i> Terbuka & Gypsum Pada <i>MNC Animation</i>	53
Gambar 2. 47 Lantai Pada <i>MNC Animation</i>	53
Gambar 2. 48 Furniture Pada <i>MNC Animation</i>	54
Gambar 2. 49 Suasana <i>MNC Animation</i>	54
Gambar 2. 50 Fasilitas <i>MNC Animation</i>	55
Gambar 2. 51 Pencahayaan Pada <i>MNC Animation</i>	56
Gambar 2. 52 Gambar AC pada <i>MNC Animation</i>	56
Gambar 2. 53 Gedung Nickelodeon di Burbank,Amerika.....	57
Gambar 2. 54 Dinding Pada Nickelodeon Studio.....	58
Gambar 2. 55 Ceiling Pada Nickelodeon Studio.....	59
Gambar 2. 56 Lantai Pada Nickelodeon Studio.....	59
Gambar 2. 57 Furniture Pada Nickelodeon Studio.....	60
Gambar 2. 58 Suasana pada Nickelodeon Studio.....	60
Gambar 2. 59 Fasilitas Umum pada Nickelodeon Studio.....	61
Gambar 2. 60 Pencahayaan pada Nickelodeon Studio.....	61
Gambar 2. 61 Ilustrasi Arah Matahari Bangunan.....	72
Gambar 2. 62 Ilustrasi Pemandangan pada Luar Bangunan.....	73
Gambar 2. 63 Vegetasi Pada Luar Bangunan.....	73
Gambar 2. 64 Gambar Likasi dan Bangunan Sekitar.....	74
Gambar 2. 65 Arti Desain Logo Kumata.....	75
Gambar 2. 66 Elemen Bentuk Dasar dari Logo Kumata.....	75
Gambar 2. 67 Warna dari Logo Kumata.....	76
Gambar 2. 68 Gaya Tulisan Kumata Studio.....	76
Gambar 2. 69 Produk Kumata Studio.....	76
Gambar 2. 70 Organisasi Ruang <i>MNC Animation</i>	100
Gambar 2. 71 Organisasi Ruang Kumata Studio.....	100
Gambar 2. 72 Ilustrasi Layouting Ruang Animator Kumata (Kiri), <i>MNC Animation</i> (Kanan)	101
Gambar 2. 73c Ilustrasi Layouting Ruang Editor Kumata (Kiri), <i>MNC Animation</i> (Kanan)	101
Gambar 2. 74 Bentuk Furniture Pada Nickelodeon Studio.....	102
Gambar 2. 75 Penerapan Warna dan Bentuk pada Nickelodeon Studio.....	103
Gambar 3. 1 Contoh Offbeat Office 2.....	106
Gambar 3. 2 Contoh Offbeat Office 1.....	106
Gambar 3. 3 Ilustrasi Aktifitas Pengunjung Studio Tour.....	107
Gambar 3. 4 Zoning & Blocking.....	108
Gambar 3. 5 Pola Sirkulasi.....	109
Gambar 3. 6 Segmentasi Layout Berdasarkan Pola Kreatifitas.....	110
Gambar 3. 7 Transformasi Bentuk dari Logo Ke Layout.....	111

Gambar 3. 8 Perspective Area Atrium.....	111
Gambar 3. 9 Perspective Area Animator	112
Gambar 3. 10 Perspective Area Toilet.....	112
Gambar 3. 11 Perspective Ruang Screening.....	112
Gambar 3. 12 Perspective Ruang <i>Voice Over</i>	112
Gambar 3. 13 Keterangan Penggunaan Material Lantai	113
Gambar 3. 14 Keterangan Penggunaan Material <i>Ceiling</i>	114
Gambar 3. 15 Konsep Material Furniture	114
Gambar 3. 16 Gradasi Pada Partisi Tengah	115
Gambar 3. 17 Perspective Mural Pada Area <i>Drawing</i> Sumber : Karya Penulis.....	115
Gambar 3. 18 Warna Pada Furniture	116
Gambar 3. 19 Pengaplikasian Gradasi Warna Pada Bangku Ruang <i>Screening</i>	116
Gambar 3. 20 Bentuk Ruang Dari Pengaplikasian Transformasi Bentuk (Dinding pada Area Asset)	117
Gambar 3. 21 Bentuk Ruang Dari Pengaplikasian Transformasi Bentuk (Ruang Atrium)...	117
Gambar 3. 22 Isometri Furniture dan Bentukannya.....	118
Gambar 3. 23 Ilustrasi Pengambilan Karakter Kartun Dari Produk Kumata Studio & Graphic Untuk Sign Sytem Visual (Bawah).....	119
Gambar 3. 24 Perspective Area Depan Ruang Toilet Serta Pengaplikasian Sign Systemnya	119
Gambar 3. 25 Ilustrasi Penggunaan Lampu	120
Gambar 3. 26 Letak Pencahayaan Alami Pada Area Atrium.....	121
Gambar 3. 27 Letak Penghawaan	121
Gambar 4. 1 Ilustrasi Pemilihan Denah Khusus Dari Layout.....	122
Gambar 4. 2 Ilustrasi Isometri Area Entrance/Lobby	123
Gambar 4. 3 Tampak Area Entrance/Lobby	124
Gambar 4. 4 Perspective Area Entrance/Lobby.....	125
Gambar 4. 5 Ilustrasi Konsep Tata Ruang Area Kantor	126
Gambar 4. 6 Ilustrasi Alur Layout dari Aplikasi Alur Pengerjaan Animasi.....	127
Gambar 4. 7 Tampak Dinding Pusat Area Kerjaa	128
Gambar 4. 8 Perspective Area Pusat.....	129
Gambar 4. 9 Ilustrasi Penggambaran Ceiling pada Area Kerja	129
Gambar 4. 10 Ilustrasi Penggambaran Flooring Pada Area Kerja.....	130
Gambar 4. 11 Isometri Meja Kerja Production Design	131
Gambar 4. 12 Isometri Meja Kerja <i>Scriptwriter</i>	131
Gambar 4. 13 Isometri Meja Kerja Animator	132
Gambar 4. 14 Isometri Meja Kerja Asset	132
Gambar 4. 15 Isometri Meja Kerja Compositor	132
Gambar 4. 16 Isometri & Perspective Area Kerja & Meja VFX.....	133
Gambar 4. 17 Isometri Furniture <i>Built-In</i>	133
Gambar 4. 18 Perspective Furniture Pada Area <i>Web& Graphic Design</i>	134
Gambar 4. 19 Perspective Furniture Pada Area <i>Drawing Room</i>	134

Gambar 4. 20 Transformasi Elemen Maskot Si Juki Cari Kerja	134
Gambar 4. 21 Transformasi Elemen Maskot & Instalasi Ruang “ <i>Trashtalk</i> ”	135
Gambar 4. 22 Foto Dokumentasi Pemakaian Elemen Kartun Pada Dinding Eksisting Kumata (Kiri), Elemen Mural Baru (Kanan).....	135
Gambar 4. 23 Penerapan Elemen Interaktif.....	136
Gambar 5. 1 Ilustrasi isometri.....	137
Gambar 5. 2 Ilustrasi Isometri 2	137