

ABSTRAK

Masyarakat merupakan aspek terpenting untuk kemajuan suatu negara. Tingkat SDM sangat mempengaruhi kenaikan pendapatan per kapita seperti yang ditunjukkan oleh data BPS tentang Karakteristik Rumah Tangga Miskin dan Rumah Tangga Tidak Miskin 2013-2017. Tidak semua masyarakat mampu untuk menempuh pendidikan ke jenjang yang tinggi sehingga perlu diadakan alternatif seperti program pemberdayaan masyarakat. Namun, program tersebut hanya dilakukan pada periode tertentu sedangkan kebutuhan masyarakat tidak menentu. Hal ini dikarenakan tidak adanya suatu wadah yang menjembatani antara masyarakat yang membutuhkan bantuan dengan *Agent of Change*.

Untuk itu, dirancang aplikasi pemberdayaan masyarakat berbasis Android dengan nama “HERO” yang bertujuan untuk membuat suatu wadah yang memudahkan komunikasi antara *Agent of Change* (selanjutnya disebut *Hero*) dan masyarakat (selanjutnya disebut *Recipient*). *Recipient* dapat mengelola konten yang berisi informasi program pemberdayaan yang dapat diikuti oleh *Hero* dengan menekan tombol Daftar. Semua konten yang dibuat oleh *Recipient* maupun diaplikasi oleh *Hero* akan tersimpan pada menu yang disediakan sesuai dengan kategori dan universitas terdekatnya. Untuk komunikasi antar pengguna, pada setiap konten tertera nomor telepon dan *e-mail* yang otomatis merujuk pada menu dial dan aplikasi *e-mail* default ketika ditekan.

Aplikasi “HERO” yang telah dibuat mampu mempermudah komunikasi antara *Hero* dan *Recipient*. Sehingga kegiatan pemberdayaan akan tepat sasaran dan tidak memerlukan survei yang lama. Ukuran file HERO.apk adalah sebesar 14.8 MB dan menggunakan 2,025% dari 4GB RAM. Menurut hasil kuesioner, didapatkan MOS dengan nilai akhir 4,62 yang berarti aplikasi ini dibutuhkan, mudah digunakan, memiliki tampilan yang menarik dan berjalan sesuai dengan fungsinya.

Kata Kunci : *Android, Pemberdayaan Masyarakat, Hero, Recipient*